

BUKU PANDUAN AKADEMIK 2015 - 2016

JENJANG STRATA 1
PROGRAM STUDI SISTEM INFORMASI
PROGRAM STUDI TEKNIK INFORMATIKA

STMIK AKAKOM

BAB 1. PENDAHULUAN

1.1. Sejarah Singkat STMIK AKAKOM

Dalam abad ke-20 ini dunia banyak diwarnai dengan berbagai kemajuan secara menakjubkan yang telah dicapai oleh umat manusia, baik di bidang ilmu dan pengetahuan maupun teknologi. Menanggapi kondisi zaman seperti tersebut di atas, pada tanggal 30 Juni 1979 didirikan sebuah yayasan dengan nama Yayasan Pendidikan Widya Bakti, yang bertujuan mengembangkan dan menyebarluaskan informatika dan teknologi komputer di kalangan masyarakat Indonesia melalui usaha pendidikan yang sistematis dan ilmiah. Yayasan tersebut mengelola sebuah akademi yang bernama Akademi Aplikasi Komputer, disingkat AKAKOM.

Terhitung mulai 1 Maret 1983, Akademi Aplikasi Komputer (AKAKOM), diubah menjadi Akademi Komputer dan Informatika AKAKOM. Selanjutnya mulai tanggal 2 Mei 1985, nama Akademi Komputer dan Informatika AKAKOM diubah dan dibakukan menjadi Akademi Manajemen Informatika dan Komputer (AMIK) AKAKOM.

Agar lembaga tersebut mampu menghasilkan tenaga-tenaga profesional maupun akademik yang lebih berbobot dalam bidang informatika dan komputer, maka sejak tanggal 8 Juni 1992, berdasarkan Surat Keputusan Direktorat Jenderal Pendidikan Tinggi Departemen Pendidikan dan Kebudayaan RI Nomor 262/DIKTI/Kep/1992, AMIK AKAKOM diubah bentuknya menjadi Sekolah Tinggi Manajemen Informatika dan Komputer (STMIK) AKAKOM dengan status terdaftar bagi Program-Program Studi Jenjang Sarjana dan status diakui bagi Program-Program Diploma.

Berdasarkan Surat Keputusan BAN-PT Nomor : 496/SK/BAN-PT/Akred/PT/V/2015 hasil Akreditasi Institusi Perguruan Tinggi tertanggal 23 Mei 2015, **Sekolah Tinggi Manajemen Informatika dan Komputer (STMIK) AKAKOM** mendapat derajat **Akreditasi Institusi : B**.

Saat ini Jenjang Sarjana mempunyai **Program Studi Teknik Informatika (Derajat Akreditasi BAN-PT: B)**, dan **Program Studi Sistem Informasi (Derajat Akreditasi BAN-PT: B)**. Sedang pada Jenjang Diploma mempunyai 3 Program Studi yaitu Manajemen Informatika (Derajat Akreditasi : B), Teknik Komputer (Derajat Akreditasi : B), dan Komputerisasi Akuntansi (status Akreditasi B).

1.2. Lambang, Bendera, Mars, dan Himne AKAKOM

a. Lambang dengan ciri-ciri sebagai berikut.

1) Bentuk Lambang



2) Makna Lambang

- a. Segilima pada pusat lambang mengandung arti Pancasila
 - b. Lingkaran kedua setelah dasar Pancasila melambangkan pengamalan Tridarma Perguruan Tinggi
 - c. Kesan bentuk lingkaran melambangkan ilmu pengetahuan informatika yang luasnya tak terhingga dan tiada terbatas pada wilayah Nusantara
 - d. Terapan penyelesaian masalah yang dilambangkan panah-panah masukan dan keluaran, berarti segala bentuk permasalahan akan dapat diselesaikan dengan cara-cara penanganan yang memberikan keseimbangan dalam berbagai aspek.
 - e. Bentuk cakra menggala yang melambangkan senjata pamungkas Sri Kresna memiliki arti, segala permasalahan akan dapat diselesaikan dengan ridha Tuhan, ketekunan, kecermatan, kebijaksanaan, dan demi kebaikan umat.
- b. Bendera almameter yang bentuk, warna, dan maknanya
- 1) Bendera berbentuk persegi panjang dengan perbandingan 2:3, warna dasar abu-abu metalik serta lambang berwarna kuning keemasan.
 - 2) Warna abu-abu melambangkan kesederhanaan, sedangkan warna kuning melambangkan keagungan; dilandasi dengan kesederhanaan STMIK AKAKOM bertekad mengabdikan diri dalam bidang pendidikan untuk mewujudkan cita-citanya yang luhur.
 - 3) Ditengah-tengah bendera tertera lambang STMIK AKAKOM dengan warna dasar abu-abu dan lambang kuning, sedangkan pada bagian atas lambang terdapat nama almameter dan pada bagian bawah lambang terdapat nama daerah tempat AKAKOM berada, Yogyakarta.
 - 4) Arti secara keseluruhan, STMIK AKAKOM dengan kesederhanaannya akan mengarahkan segala kemampuannya dalam mewujudkan cita-citanya yang luhur untuk mengabdikan kepada nusa dan bangsa dengan mengembangkan pendidikan melalui ilmu pengetahuan bidang informatika.
- c. Mars untuk sivitas akademika dengan judul "MARS AKAKOM", himne para alumnus dengan judul "HIMNE AKAKOM" yang semuanya mencerminkan jiwa dan semangat juang para sivitas akademika dan para alumnus dalam usaha mencapai cita-citanya.

1.3. Organisasi Penyelenggara

Untuk dapat mencapai tujuan pendidikan tinggi seperti yang dicita-citakan, maka penyelenggaraan dan pengelolaan STMIK AKAKOM dilaksanakan oleh organisasi penyelenggara yang kegiatannya berpedoman kepada Statuta STMIK AKAKOM, yang disusun berdasarkan falsafah Pancasila, UUD 1945, selanjutnya juga mengacu kepada UU No.20 tahun 2003 tentang Sistem Pendidikan Nasional, serta PP no. 60 tahun 1999 tentang Pendidikan Tinggi, dan SK Mendiknas No 232/U/2000 tentang pedoman penyusunan kurikulum. Pada

statuta juga dicantumkan ketentuan yang mengatur hubungan kerja, keterkaitan, kewenangan, tugas serta kewajiban diantara pendiri, penyelenggara, penyantun, pengelola dan unsur-unsur perguruan tinggi yang lain.

- a. Yayasan Pendidikan Widya Bakti (YPWB) adalah pendiri dan penyelenggara STMIK AKAKOM Yogyakarta. Yayasan yang merupakan pemegang wewenang dan kekuasaan tertinggi dalam penyelenggaraan Sekolah Tinggi. Yayasan membentuk Badan Pelaksana Harian (BPH) yang membantu melaksanakan tugas sehari-hari pengurus yayasan sebagai yang tercantum di dalam AD dan ART yayasan.
- b. Sekolah Tinggi Manajemen Informatika dan Komputer (STMIK) AKAKOM adalah lembaga yang menyelenggarakan dan mengelola Tri Darma Perguruan Tinggi, yang meliputi pendidikan dan pengajaran, penelitian, dan pengabdian kepada masyarakat, dipimpin oleh ketua dan dibantu oleh tiga orang pembantu ketua. Ketua STMIK AKAKOM diangkat dan diberhentikan oleh Pengurus YPWB atas usul atau dengan persetujuan Senat Sekolah Tinggi.
- c. Jurusan, adalah satuan penyelenggara pendidikan pada bidang/orientasi tertentu. Setiap jurusan dapat memiliki beberapa program studi (prodi)
- d. Program studi (prodi) adalah kesatuan rencana belajar sebagai pedoman penyelenggaraan pendidikan akademik dan/atau profesional yang diselenggarakan atas dasar suatu kurikulum serta ditujukan agar mahasiswa dapat menguasai pengetahuan, keterampilan, dan sikap sesuai dengan sasaran kurikulum.
- e. Dewan Penyantun Sekolah Tinggi yang terdiri dari tokoh masyarakat diadakan untuk ikut mengasuh dan membantu memecahkan permasalahan perguruan tinggi.
- f. Senat Sekolah Tinggi yang merupakan sebuah badan normatif dan perwakilan tertinggi dalam lingkungan Sekolah Tinggi, disamping mempunyai fungsi untuk mendampingi Ketua dalam menjalankan tugasnya selaku pimpinan Sekolah Tinggi juga memiliki tugas pokok Senat Sekolah Tinggi seperti merumuskan kebijakan akademik dan pengembangan Sekolah Tinggi, merumuskan norma serta tolok ukur pelaksanaan penyelenggaraan Sekolah Tinggi, memberikan berbagai pertimbangan kepada penyelenggara Sekolah Tinggi dan menegakkan norma-norma yang berlaku bagi sivitas akademika. Struktur organisasi dan personalia, yayasan, dewan penyantun, dan unsur-unsur penyelenggara Sekolah Tinggi dapat dilihat dalam lampiran.

1.4. Jenjang dan Program Studi

STMIK AKAKOM memiliki program pendidikan untuk Strata 1 sebagai berikut:

Program Studi	Derajat Akreditasi BAN PT
Sistem Informasi	Terakreditasi B
Teknik Informatika	Terakreditasi B

1.5. Informasi Tentang Lingkungan Kampus

STMIK AKAKOM merupakan sekolah tinggi bidang komputer pertama yang ada di Yogyakarta senantiasa ingin dapat memberikan nuansa IT dan menjadi kampus IT kebanggaan di Yogyakarta. STMIK AKAKOM siap meluluskan ahli madya (D3), sarjana (S1) di bidang IT yang berdaya saing tinggi.

Lokasi kampus yang berada di Jalan Raya Janti (Ring Road timur) sangat mudah dijangkau dari segala arah. Kampus AKAKOM dekat dengan bermacam-macam fasilitas umum seperti bandara Adisucipto, terminal bus, Ambarukmo, pusat kegiatan pameran (Jogja Expo Center-JEC) dan akses keluar kota yang mudah. Lingkungan kampus STMIK AKAKOM sangat kondusif untuk kegiatan belajar mengajar karena tidak berada di tepi jalan utama.

Yogyakarta adalah wilayah dengan kekayaan budaya yang tak ternilai. Salah satu tonggak sejarah dan budaya yang masih berdiri dengan megahnya adalah Kraton Kasultanan Ngayogyakarta Hadiningrat. Kraton Yogyakarta dianggap sebagai pusat kebudayaan Jawa.

Selain sebagai kota budaya, Yogyakarta adalah salah satu tujuan wisata penting di Indonesia. Penilaian ini didasarkan pada beberapa faktor yang menjadi kekuatan kepariwisataan DIY. Salah satunya adalah keunikan karakter obyek wisata seperti Kraton Kasultanan Ngayogyakarta Hadiningrat, Candi Prambanan, Pantai Parangtritis, Kaliurang dan lain-lain. Citra sebagai kota wisata juga didukung oleh keberadaan pusat-pusat industri kerajinan tangan maupun sebagai cinderamata. Mulai dari gerabah dan keramik dengan Desa Kasongan di Bantul sebagai salah satu sentra, kerajinan perak di Kota Gede, kerajinan batik, dan lain-lain memperkuat Yogyakarta sebagai tujuan wisata. Belum lagi ditambah tersedianya aneka jasa boga yang khas seperti bakpia, geplak, gudeg, dan masih banyak lagi.

Saat ini Yogyakarta dalam UUK sebagai daerah khusus diakui sebagai kota pendidikan di Indonesia karena banyak dan beragamnya lembaga pendidikan tinggi dan lembaga akademis yang jumlahnya sekitar 122 buah, baik lembaga yang didirikan pemerintah maupun swasta. Pendetang dari berbagai daerah dengan tujuan menuntut ilmu di Yogyakarta setiap tahun selalu berubah. Data Kopertis Wilayah V Propinsi Daerah Istimewa Yogyakarta (DIY) mencatat, jumlah mahasiswa di DIY tahun 2015 sekitar 91 ribuan, yang tersebar di 110 PTS (Sumber : <http://dikti.evaluasi.or.id> per Agustus 2015).

BAB 2. SISTEM PENDIDIKAN

STMIK AKAKOM Yogyakarta sebagai salah satu bagian dari pelaksana penyelenggaraan pendidikan nasional yang diselenggarakan oleh masyarakat, berupa perguruan tinggi swasta (PTS), yang diselenggarakan oleh Yayasan Pendidikan Widya Bakti. Untuk kelancaran pengawasan dan pembinaan oleh pemerintah, secara teknis dilakukan koordinasi diantara perguruan-perguruan tinggi swasta, Kopertis Wilayah V DIY. Penyelenggaraan pendidikan yang diselenggarakan STMIK AKAKOM Yogyakarta tunduk kepada peraturan pemerintah yang berkaitan dengan Pendidikan Tinggi.

Sampai saat ini didalam menyelenggarakan Pendidikan Jenjang Sarjana dan Jenjang Diploma 3, STMIK AKAKOM Yogyakarta tetap menggunakan SKS, Sistem Kredit Semester. Sistem SKS adalah sistem penyelesaian studi yang dapat diangsur/kredit, dalam kurun waktu dan tata cara yang tertentu. Tata cara yang paling awal adalah memastikan runtun registrasi, yang diperlukan sebagai keabsahan suatu kegiatan dalam kurun waktu persemester. Sistem tersebut memiliki jadwal kegiatan-kegiatan global hingga detil sehingga, diperlukan adanya perencanaan kegiatan yang juga harus didaftarkan pada awal waktu. Informasi slot waktu disampaikan secara luas. (Untuk lebih jelas maka, ikuti panduan mengenai Her-Registrasi di awal semester). Komponen sistem disertai proses pelaksanaan pembelajaran, pengamatan/monitor, dan evaluasi-evaluasi bertahap.

2.1. Visi, misi, dan tujuan STMIK AKAKOM

2.1.1. Visi

STMIK AKAKOM mempunyai visi untuk menjadi perguruan tinggi unggulan dalam bidang teknologi informasi yang bertumpu pada nilai-nilai dan etika kehidupan yang baik, benar, dan universal untuk mewujudkan peningkatan taraf hidup bangsa.

2.1.2. Misi

Adapun misinya adalah melaksanakan Tridharma Perguruan Tinggi dalam bidang komputer dan teknologi informasi yang berorientasi kepada perkembangan ilmu pengetahuan, teknologi, dan seni.

2.1.3. Tujuan

1. Terselenggaranya proses pendidikan yang tanggap dan mampu beradaptasi terhadap perkembangan ilmu dan teknologi informasi dengan memadukan keunggulan akademik dan mutu profesi,
2. Terselenggaranya kegiatan penelitian untuk menghasilkan temuan baru, rekayasa, dan kajian yang berguna bagi pemberdayaan teknologi informasi dalam kehidupan masyarakat,
3. Pemasyarakatan teknologi informasi sebagai prasarana kehidupan moderen,

4. Terbentuknya sumber daya manusia yang memiliki kompetensi akademis dan profesional, yang beriman, bertakwa, mandiri, kreatif, dan berkemampuan meningkatkan kualitasnya secara berkelanjutan,
5. Terwujudnya masyarakat modern yang berperan serta aktif dalam pembangunan nasional dalam membentuk masyarakat yang maju, adil, dan sejahtera.

2.2. Regulasi Acuan

STMIK AKAKOM sebagai perguruan tinggi swasta, di dalam menyelenggarakan kegiatan-kegiatan akademik, guna mencapai tujuan tersebut dari sisi tertib hukum dan administrasi tetap memperhatikan hirarki peraturan/perundangan yang berlaku, diantaranya :

1. UU No. 12 tahun 2012 Tentang Perguruan Tinggi
2. Tujuan pendidikan nasional sebagaimana telah diatur didalam Undang-Undang No 20 Tahun 2003, tentang Sistem Pendidikan Nasional,
3. Peraturan Pemerintah No. 37 tahun 2009 Tentang Dosen
4. Keputusan Menteri Pendidikan Nasional No. 232/U/2000 tentang Pedoman Penyusunan Kurikulum Pendidikan Tinggi dan Penilaian Hasil Belajar Mahasiswa,
5. Keputusan Menteri Pendidikan Nasional No. 045/U/2002 tentang Kurikulum
6. Statuta STMIK AKAKOM 2005
7. Rencana Strategis STMIK AKAKOM 2012-2016

2.3. Kebijakan Akademik

Memperhatikan keberlanjutan Renstra, tujuan STMIK AKAKOM diwujudkan secara bertahap dengan keteraturan dan organisasi yang jelas, mulai dari struktur dan pembidangan beserta persyaratan, deskripsi kerja, perencanaan, penganggaran, penyediaan dan penggunaan peranti, pelaksanaan, monitoring dan evaluasi, laporan dan koreksi. Bidang kerja dalam ranah akademik dikoordinasi melalui Pembantu Ketua Bidang Akademik. Mengingat bidang kerja institusi adalah Pendidikan Tinggi Informatika dan Komputer, maka sasaran layanan ditujukan kepada *stake holder* antara lain mahasiswa, keluarga mahasiswa, masyarakat sekitar kampus, instansi swasta maupun pemerintah terkait, industri, maupun praktisi. Dalam membingkai operasionalitas utama, ranah akademik menggunakan batasan:

- 1) Kegiatan akademik adalah semua bentuk kegiatan pembelajaran, riset, dan pengabdian kepada masyarakat beserta semua kegiatan pendukung untuk itu dengan pelaku utama dosen dan mahasiswa,
- 2) Ukuran waktu perencanaan, pelaksanaan dan kelengkapannya dalam satu tahun akademik, dibagi dalam 2 (dua) semester. Semester Gasal sudah dijalankan awal bulan September, dan semester genap dijalankan awal bulan Maret. Kurun waktu di dalam semester adalah 16 hingga 18 minggu,
- 3) Semua kegiatan akademik diselenggarakan secara tertib terkendali, teratur, terukur, transparan dan akuntabel, dalam bingkai kalender akademik tahunan,
- 4) Ukuran keteraturan kegiatan yang dapat dikendalikan diterjemahkan dalam perencanaan akademik, pelaksanaan, monitoring, dan evaluasi baik semester Gasal maupun semester Genap,
- 5) Kegiatan pembelajaran dosen dan mahasiswa dalam semester berjalan sesuai kurikulum operasional

Jurusan/Program Studi terdiri atas: perkuliahan tatap muka yang dapat diikuti praktik di kelas, praktikum di laboratorium maupun di lapangan yang bersesuaian, presentasi/seminar, kunjungan ilmiah, praktik kerja lapangan di suatu instansi, dan penulisan laporan.

- 6) Pelaksanaan kegiatan pembelajaran untuk mencapai kompetensi lulusan harus mengikuti Aturan Akademik,
- 7) Yudicium adalah sidang pemeriksaan kelengkapan akademik atas diri mahasiswa yang mendaftar untuk dinyatakan lulus dari Jurusan/Program Studi. Sidang yudicium yang diselenggarakan oleh Jurusan diagendakan setiap awal bulan.
- 8) Mengikuti PP No. 37 Tahun 2009, Dosen adalah pendidik profesional dan ilmuwan dengan tugas utama mentransformasikan, mengembangkan, dan menyebarkan ilmu, teknologi, dan seni melalui pendidikan, penelitian, dan pengabdian kepada masyarakat.
- 9) Semua hasil dari proses pembelajaran setiap semester dilaporkan kepada pemerintah dalam format PDPT sebagai bentuk pertanggungjawaban institusi.

Batasan tersebut di atas untuk memberi kelancaran atas kebijakan akademis berupa:

- a) Mahasiswa baru yang diterima pada suatu Jurusan/Program Studi adalah calon mahasiswa yang lolos seleksi masuk dari bagian Admisi dengan kriteria yang disyaratkan oleh Jurusan/Program Studi sesuai kapasitas pada semester gasal,
- b) Calon mahasiswa alih jalur dari D3 ke S1 haruslah berasal dari latar belakang Program Studi yang sesuai, dan legal. Calon mahasiswa dari luar STMIK AKAKOM perlu mempunyai dokumen ketetapan pengakuan nilai (anvulen) dari Jurusan yang dituju,
- c) Mahasiswa peserta kegiatan pembelajaran dalam satu semester harus terdaftar disertai syarat dan ketentuan yang diberlakukan.
- d) Ketetapan evaluasi setiap matakuliah berupa nilai dalam bentuk huruf A/B/C/D/E, atau T khusus untuk matakuliah Skripsi,
- e) Untuk keperluan tertib administrasi dan kelancaran akuntabilitas, didalam proses akademik (pembimbingan, evaluasi), dosen wajib menggunakan software SIAKAD yang disediakan,
- f) Penilaian serapan yang dilakukan terhadap mahasiswa adalah dalam rangka evaluasi berkelanjutan, dengan struktur Tugas, Ujian Tengah Semester (UTS), Ujian Akhir Semester (UAS), dan Ujian Remedial / Perbaikan jika diperlukan,
- g) Mahasiswa Jenjang S1 diwajibkan menempuh matakuliah minimal 144 sks sesuai kurikulum dalam batas masa studi yang disediakan, dengan nilai minimum IPK= 2,0 dan Jumlah nilai D kurang dari 20%.
- h) Evaluasi studi terhadap mahasiswa dilakukan secara bertahap yang mendasarkan kepada cacah keaktifan, kemajuan akademis, dan batas masa studi.
- i) Jurusan/Program Studi melalui bagian Administrasi Akademik mengirimkan laporan kemajuan belajar kepada keluarga mahasiswa minimum sekali dalam setahun atas mahasiswa yang aktif,
- j) Mahasiswa yang dimundurkan karena sesuatu hal jika hendak aktif kembali diwajibkan membuat permohonan kepada Ketua Jurusan/Program Studi, dan tunduk kepada peraturan yang berlaku,
- k) Mahasiswa wajib mempunyai sertifikat kompetensi yang disyaratkan Jurusan/Program Studi,

2.4. Ukuran Kegiatan Akademik

Semua kegiatan akademik pembelajaran Dosen-Mahasiswa dilakukan pengaturan penjadwalan. Kegiatan pembelajaran dalam rentang satu semester mengikuti pola Sistem Kredit Semester (SKS).

2.4.1. Sistem Kredit Semester (SKS)

- a) Sistem kredit semester adalah suatu sistem penyelenggaraan pendidikan dengan menggunakan satuan kredit semester (sks) untuk menyatakan beban studi mahasiswa, beban kerja dosen, pengalaman belajar, dan beban penyelenggaraan program. Sistem pendidikan ini menunjukkan bahwa seluruh kegiatan diselenggarakan secara terencana, terjadwal, dan terekam.
- b) Semester adalah satuan rentang waktu kegiatan yang terdiri atas 16 sampai 18 minggu kuliah atau kegiatan terjadwal lain, berikut kegiatan iringannya, termasuk 2 hingga 3 minggu kegiatan evaluasi.
- c) Yang disebut dengan satu satuan kredit semester (1 sks) adalah satuan takaran suatu kegiatan pembelajaran yang diperoleh selama satu semester melalui kegiatan terjadwal per minggu dengan komponen:
 - Untuk mahasiswa, sebanyak 50 menit tatap muka atau 120 menit praktik/praktikum, atau 5 s.d. 8 jam kerja lapangan, yang masing-masing diiringi oleh sekitar 1 - 2 jam kegiatan terstruktur dan sekitar 1 - 2 jam kegiatan mandiri.
 - Untuk dosen, sebanyak 50 menit kuliah tatap muka yang terjadwal dengan mahasiswa, 50 menit untuk persiapan dan perencanaan kegiatan kuliah, dan 50 menit yang lain untuk evaluasi dan pengembangan materi subyek.

2.4.2. Penentuan Beban Kredit Semester

Beban kredit semester adalah jumlah sks yang ditempuh oleh mahasiswa dalam satu semester. Setiap mahasiswa baru pada semester pertama, wajib menyelesaikan mata kuliah paket yang telah ditentukan oleh jurusan masing-masing.

Indeks Prestasi (IP) setiap semester, disingkat IP Sem, adalah bilangan yang menunjukkan tingkat keberhasilan mahasiswa secara kuantitatif, yang dihitung berdasarkan jumlah dari perkalian kredit (sks) dan bobot nilai (n) tiap mata kuliah, dibagi dengan jumlah kredit yang ditempuh selama satu semester, dengan rumus sebagai berikut.

$$IP = \frac{\sum (sks * n)}{\sum sks}$$

Bobot (mutu) nilai suatu kegiatan adalah:

A=4, B=3, C=2, D=1, dan E=0, serta T=tunda, tidak dihitung.

Jumlah sks yang dapat direncanakan oleh mahasiswa pada suatu semester ditetapkan berdasarkan perolehan IP semester sebelumnya sebagai berikut :

IP Semester	Jumlah sks maksimum
$\geq 3,00$	24 sks
2,50 – 2,99	21 sls
2,00 – 2,49	18 sks
1,50 – 1,99	15 sks
$\leq 1,49$	12 sks

IP kumulatif, disingkat IPK, adalah IP yang diperhitungkan dari seluruh nilai perolehan mata kuliah yang pernah ditempuh. IPK ini berguna sebagai bahan pertimbangan pendaftaran kegiatan dalam KRS bagi mahasiswa yang cuti pada semester sebelumnya.

2.5. Aturan Akademik

Aturan akademik adalah serangkaian tatacara beserta persyaratan yang disertakan untuk itu dengan tujuan memberikan ketertiban, kelancaran, serta taat azas dalam meraih ukuran keberhasilan dalam kegiatan yang dimaksud.

2.5.1. Seleksi Calon Mahasiswa

Pada dasarnya hampir semua lulusan sekolah menengah atas maupun kejuruan yang berminat dan lolos tes masuk, dimungkinkan mengikuti pendidikan tinggi di STMIK AKAKOM Yogyakarta, jalur reguler. Untuk calon mahasiswa yang berminat pada jenjang pendidikan sarjana diseyogyakan berasal dari Sekolah Menengah Atas. Cara penerimaan seseorang calon mahasiswa berdasar atas kemampuan nalar dan berkomunikasi.

Bagian Admisi mensyaratkan kepada semua calon mahasiswa atas direkamnya dokumen personal baik civiel pribadi maupun akademis, dokumen kesanggupan finansi yang berimplikasi kepada kelancaran studi nantinya, serta dokumen bebas kriminal/narkoba. Program Reguler dipersiapkan untuk mulai mengikuti perkuliahan pada semester Gasal.

Calon mahasiswa yang berasal dari lulusan Jenjang D3 bidang studi yang relevan dengan Jurusan/Program Studi yang diminati ke jenjang S1, dimungkinkan memasuki program alih jalur, lebih diutamakan jika ada bukti pengalaman bekerja setidaknya setahun. Dokumen akademik (transkrip nilai) dari Jurusan/Program Studi asal wajib ditunjukkan kepada tim Admisi untuk dilakukan penetapan pengakuan nilainya (anfulen) oleh pejabat akademik. Penetapan ini bersifat final. Dari pengakuan nilai tersebut

menunjukkan keharusan menyelesaikan matakuliah yang belum ada nilainya dalam Program Studi tersebut hingga mendaftar yudisium. Program alih jalur D3 ke S1 dimungkinkan menerima mahasiswa di semester Genap.

Calon mahasiswa yang dinyatakan diterima di STMIK AKAKOM Yogyakarta wajib mengikuti adaptasi/orientasi pengenalan kampus. Semua mahasiswa STMIKAKAKOM Yogyakarta mempunyai hak yang sama di dalam memperoleh layanan terbaik dari kampus. Calon mahasiswa asing wajib menyelesaikan dokumen keimigrasian selambatnya satu bulan setelah dinyatakan diterima sebagai mahasiswa baru, dan harus memperbarui status ijin tinggal sesuai UU No. 6 Tahun 2011 tentang keimigrasian.

2.5.2. Registrasi dan Her-Registrasi Mahasiswa

Sekolah tinggi menetapkan suatu kurun/periode Tahun Akademik yang terdiri atas semester Gasal dan semester Genap. Kegiatan-kegiatan sekolah tinggi secara global sudah dijadwalkan dalam sebuah semester. Mahasiswa yang akan mencatatkan semua kegiatan akademiknya di suatu semester, wajib memperhatikan kapan kegiatan awal harus sudah dikerjakan.

Registrasi adalah pencatatan diri pribadi mahasiswa secara sah atas keadaan administrasi dan data mahasiswa baru kedalam sistem informasi STMIK AKAKOM. Her-Registrasi adalah pendaftaran ulang diri pribadi mahasiswa pada kurun semester yang akan dijalani. Her-registrasi diperlukan mengingat kemungkinan mobilitas sipil mahasiswa, sebagai contoh adalah perubahan tempat tinggal, nomor telepon, dsb. Her-registrasi dimulai dengan menyelesaikan komponen administrasi/pembayaran semester yang akan dijalani. Her-registrasi diperlukan sebagai salah satu syarat agar mahasiswa dinyatakan aktif pada semester berjalan.

Mahasiswa bertanggung jawab sepenuhnya atas akurasi dan kelengkapan informasi yang terbaru. Runtun berikutnya yang harus dikerjakan oleh mahasiswa adalah mendaftarkan rencana studinya di dalam KRS. Mahasiswa yang menyelesaikan semua komponen finansi dan registrasi atau her-registrasi, dinyatakan sebagai mahasiswa aktif. Jika tidak, maka mahasiswa dinyatakan sebagai mahasiswa non-aktif. Dengan suatu pertimbangan yang matang, mahasiswa dimungkinkan mendaftar cuti akademik. Mahasiswa yang tidak diperkenankan cuti adalah mahasiswa tahun pertama, dan mahasiswa yang telah mendaftar Proyek Akhir. Pelanggaran pengaturan hal ini dikenai sanksi administrasi.

2.5.3. Beban Studi, Batas Masa Studi, dan Gelar

- a) Beban kredit mahasiswa untuk menyelesaikan studi jenjang S1 minimal 144 sks, ini dipenuhi dengan menyelesaikan mata kuliah kategori wajib dan pilihan yang telah ditentukan oleh jurusan/program studi masing-masing. Jumlah sks matakuliah wajib dan jumlah sks matakuliah pilihan dapat dilihat pada tabel kurikulum masing-masing program studi.
- b) Batas masa studi untuk S1 maksimal $2n - 1$ tahun (dengan n : masa studi standar kurikulum) atau 7 tahun, dengan sebutan setelah lulus adalah Sarjana Komputer (S.Kom.)

2.5.4. Monitoring dan Evaluasi Studi

Salah satu ukuran kinerja Program Studi adalah prestasi mahasiswa. Untuk itu dilakukan monitoring dan evaluasi, sebagai upaya untuk mendorong prestasi mahasiswa agar selalu memenuhi persyaratan akademik. Jurusan/Program Studi dengan koordinasi Puket 1 melakukan monitoring dan evaluasi berkelanjutan atas mahasiswa yang masih terdaftar dengan kriteria:

a) Evaluasi berdasarkan prestasi.

Mahasiswa harus memiliki Indeks Prestasi Akademik minimal 2,00 (dihitung dari nilai terbaik) dan sekurang-kurangnya telah menempuh:

- 24 sks pada akhir semester ke-2,
- 132 sks pada akhir semester ke-8.

b) Evaluasi berdasarkan aktivitas studi.

Mahasiswa yang tidak aktif 2 semester berturut-turut akan diberi peringatan untuk kepastian kelanjutan studi. Peringatan juga diberikan kepada mahasiswa yang belum menyelesaikan studi hingga 7 tahun. Jika dalam 4 semester berturut-turut mahasiswa tidak aktif, maka mahasiswa dinyatakan dengan status mengundurkan diri.

c) Evaluasi keberhasilan akhir studi dilaksanakan dalam sidang yudisium program studi, untuk dinyatakan kelulusannya bagi mahasiswa yang memenuhi semua persyaratan termasuk sertifikat kompetensi yang ditetapkan oleh program studi. Mahasiswa wajib melengkapi persyaratan yang diperlukan untuk itu, dan mendaftarkan di bagian Administrasi Akademik.

2.5.5 Ujian-Ujian

Kegiatan-kegiatan akademik reguler dilaksanakan dalam masa semester berjalan. Semua kegiatan akademik dalam suatu rentang semester diagendakan dalam suatu jadwal. Jadwal aktifitas semua kegiatan akademik termasuk di dalamnya kuliah di kelas, praktik di kelas dan di laboratorium, di lapangan, dan yang terkait dengan itu, tidak dibenarkan dilaksanakan berbenturan. Mahasiswa bertanggung jawab sepenuhnya di dalam menyusun jadwal kegiatannya di dalam KRS (rencana studi yang diinpukan mahasiswa melalui sistem SIAKAD, dan telah disepakai oleh dosen pembimbing akademik). Dosen pembimbing akademik pada Jurusan/Program Studi berperan dalam mengarahkan pengambilan matakuliah, yang diagendakan sebelum masa KRS berlangsung.

Kegiatan akademik semua mahasiswa dievaluasi dalam proses atas setiap kegiatannya yang didaftarkan dalam KRS, oleh dosen pengampu. Dosen pengampu diberi kewenangan penuh secara akademik mengelola kelas yang diemban selama satu semester. Secara struktur STMIK AKAKOM mengagendakan Evaluasi Penilaian terjadwal. Penilaian terjadwal yang diagendakan adalah:

- a) Ujian Tengah Semester,
- b) Ujian Akhir Semester,
- c) Ujian Remedial/Perbaikan, bersifat opsional,
- d) Ujian Pendadaran.

Semua ujian yang disebutkan di atas mensyaratkan terselesaikannya komponen administrasi terlebih dahulu dan terdaftar secara sah. Semua kegiatan yang didaftarkan di awal semester harus ditetapkan keadaan akhirnya oleh pengampu-pengampu pada kurun waktu dalam semester berjalan. Hasil evaluasi sebuah matakuliah dinyatakan dalam sebutan A, B, C, D, atau E. Nilai hasil ujian Sidang/Pendadaran dimungkinkan = T (tunda) hanya satu semester.

2.6. Sanksi Akademik

Pada prinsipnya aturan akademik digunakan keperluan kelancaran proses pembelajaran. Oleh karena itu pelanggaran atas aturan akademik dihadapkan kepada sanksi berjenjang. Pelanggaran atas persyaratan administrasi akademik dapat menyebabkan jatuhnya sanksi akademik, yaitu dinonaktifkan, hingga diminta mengundurkan diri. Pelanggaran atas prosedur dan laku kegiatan akademik dapat menyebabkan jatuhnya sanksi dari mulai peringatan, pemberian nilai E, hingga dilakukan skors atas sebagian bahkan semua kegiatan akademik yang didaftarkan. Pemberian sanksi dilakukan oleh pejabat secara berjenjang menurut berat-ringannya pelanggaran yang dijumpai. Pelanggaran yang mengarah tindak pidana dilakukan pelaporan kepada aparat penegak hukum.

BAB 3. PELAKSANAAN PEMBELAJARAN

3.1. Registrasi Ulang (Her-Registrasi) Mahasiswa

3.1.1. Prosedur Registrasi Ulang (Her-Registrasi) Mahasiswa

Her-registrasi dilakukan setiap awal semester agar mahasiswa tercatat/dinyatakan sebagai mahasiswa aktif pada semester yang bersangkutan. Seseorang mahasiswa yang tidak melakukan her-registrasi dalam kurun waktu tertentu maka, mahasiswa tersebut diberi status nonaktif dan tidak berhak memperoleh layanan akademik dari kampus. Pelaksanaan her-registrasi dilakukan dengan prosedur sebagai berikut :

- a) Mengambil blanko pembayaran SPP tetap di Bagian Keuangan. (Catatan: Pengambilan formulir SPP dilayani jika sudah menyelesaikan ketentuan administrasi semester sebelumnya)
- b) Membayar SPP tetap semester yang akan ditempuh pada Loker Pembayaran di STMIK AKAKOM atau secara on-line di bank BNI 46 seluruh Indonesia. Dalam melakukan pembayaran on-line, mahasiswa harus SEGERA menyampaikan pemberitahuan kepada kampus STMIK AKAKOM Yogyakarta lewat Sub-bagian Keuangan, melalui faksimili ataupun e-mail. Sub-bagian Keuangan harus diberitahu/ditunjukkan mengenai kapan, nomor rekening, sarana bank apa yang digunakan, serta nominal yang sudah ditransaksikan, sebelum 2 hari pada jam kerja.
- c) Menyerahkan print out profil mahasiswa dan Formulir Perubahan data, di Bagian Administrasi Akademik. Profil ini diunduh dari portal akademik untuk mahasiswa yang bersangkutan.
- d) Mahasiswa belum dinyatakan sebagai mahasiswa aktif jika belum melakukan ke tiga langkah di atas secara lengkap. Apabila mahasiswa tidak melakukan ke tiga langkah her-registrasi di atas maka dinyatakan sebagai mahasiswa non aktif.

3.1.2. Prosedur Cuti Akademik

Cuti akademik adalah berhenti studi sementara oleh mahasiswa yang diijinkan oleh Program Studi. Jumlah cuti maksimum yang diperkenankan dalam masa studi adalah 4 semester. Jika tidak mendaftar maka kategori berhenti semmentaranya adalah non-aktif tanpa ijin.

Tata cara Mendaftar Cuti Akademik adalah:

- a) Mengambil blanko permohonan Cuti Akademik di Sub-bagian Keuangan,
- b) Mengisi blanko (bermeterai) permohonan Cuti Akademik yang disetujui dosen wali,
- c) Membayar ijin Cuti Akademik Rp 100.000,00 / semester di Loker Pembayaran,
- d) Mengambil dokumen Cuti Akademik yang dikeluarkan oleh Bagian Administrasi Akademik dengan menunjukkan bukti pembayaran ijin Cuti Akademik. Dokumen tsb. digunakan untuk mendaftar kembali setelah masa cuti.

3.1.3. Prosedur Aktif kembali setelah Cuti Akademik/Non Aktif

Aktif kembali mahasiswa dilakukan pada awal semester.

- a) Menunjukkan surat Cuti Akademik di Sub-bagian Keuangan
- b) Menyelesaikan pembayaran SPP tetap di Sub-bagian Keuangan,
- c) Mengisi blanko Pernyataan Aktif yang disetujui Ketua Jurusan/Puket 1
- d) Blanko Pernyataan Aktif diserahkan ke Sub-bagian Keuangan dan Bagian Administrasi Akademik. Bagi mahasiswa non-aktif tanpa ijin dikenakan biaya Rp 150.000,00/semester

Perhatian :

- 1. Mahasiswa yang tidak membayar SPP tetap dalam kurun waktu yang dijadwalkan, maka dinyatakan sebagai mahasiswa non aktif tanpa ijin,
- 2. Pembayaran komponen SPP Tetap saja dalam kurun waktu yang dijadwalkan, maka mahasiswa dinyatakan cuti,
- 3. Apabila hendak melakukan pemunduran penyelesaian butir (1) dan (2) di atas, permohonan dispensasi harus sudah dilakukan dalam masa pembayaran yang ada.

3.2. Perwalian/Bimbingan Akademik

Bimbingan akademik mempunyai tujuan agar mahasiswa dapat menyelesaikan studinya dengan baik sesuai minat dan kemampuannya. Pelaksanaan dilakukan sebelum pengisian Rencana Studi On-line. Pembimbing akademik (dosen wali) adalah tenaga fungsional akademik yang ditunjuk Ketua Program Studi dan mempunyai tugas :

- a) memberikan arahan secara tepat kepada mahasiswa untuk menyusun program dan beban studinya yang akan diselesaikan,
- b) memberi saran kepada mahasiswa dalam mengatasi masalah terkait akademik untuk keberhasilan menyelesaikan studi,
- c) memberi saran kepada mahasiswa dalam mengembangkan sikap dan kebiasaan belajar yang baik,
- d) memberikan rekomendasi tentang tingkat keberhasilan studi mahasiswa untuk keperluan tertentu,
- e) memberikan rekomendasi untuk penghapusan rekaman suatu matakuliah menjelang yudisium,
- f) memberikan rekomendasi untuk penyelesaian studi,
- g) merekam kegiatan perwalian pada peranti yang disediakan.

3.3. Prosedur Pendaftaran Rencana Studi Semester

Semua mahasiswa wajib melakukan perwalian sebelum mengisi Rencana Studi On-line pada waktu yang dijadwalkan.

- a) Program Studi pada awal angkatan menyediakan daftar dosen pembimbing akademik untuk setiap kelompok mahasiswa, dan bersifat tetap hingga mahasiswa lulus atau keluar.
- b) Dosen pembimbing akademik menyediakan waktu konsultasi/Perwalian bagi mahasiswa sebelum masa pendaftaran Rencana studi.
- c) Tulis rekaman riwayat nilai matakuliah yang sudah ditempuh didalam buku portofolio, pastikan terselesaikannya terlebih dahulu daftar mata kuliah di semester awal.
- d) Lakukan pembimbingan tentang rencana studi ke dosen pembimbing akademik.

- e) Lakukan penginputan rencana studi ke portal akademik.
- f) Cetaklah rencana studi yang telah diinputkan.
- g) Lakukan validasi rencana studi yang telah di cetak pada Dosen pembimbing akademik
- h) Pada masa perubahan KRS, dimungkinkan melakukan perubahan rencana studi kecuali kegiatan praktik.
- i) Apabila pembayaran atas kegiatan tersebut lunas dalam masa yang dijadwalkan, berimplikasi tercantumnya nama mahasiswa di dalam daftar nilai dosen pengampu.

Ketentuan Tambahan Pendaftaran

1. Setiap kelas dari suatu mata kuliah telah ditentukan kapasitasnya.
2. Bila kapasitas kelas telah habis, maka bila jumlah mahasiswa ≥ 35 akan dibuatkan kelas baru sesuai ketersediaan staf yang kompeten, tetapi bila jumlah mahasiswa < 35 akan didistribusikan ke kelas yang ada. Pengaturan ini dilaksanakan oleh bagian Administrasi Akademik.
3. Mahasiswa tidak diperkenankan pindah kelas bila kelas tersebut telah terpilih.
4. Mahasiswa bertanggungjawab terhadap mata kuliah yang telah dipilihnya, sehingga tidak ada alasan untuk salah pemasukan data, salah pilih, dan lain sebagainya.

3.4. Kegiatan Pendidikan

Penyelenggaraan pendidikan di STMIK AKAKOM dilakukan melalui kuliah, yaitu proses pembelajaran yang dapat meliputi :

- a) Teori, yakni proses perkuliahan yang bersifat tutorial, deskriptif/penjelasan,
- b) Praktikum adalah kegiatan pembuktian teori (validasi) atau pemahaman substansi yang diberikan dalam mata kuliah,
- c) Praktek adalah upaya pengembangan dan peningkatan kemampuan untuk penerapan pengetahuan sesuai dengan standar, dapat dilaksanakan dalam bentuk studi kasus dan proyek.

Dalam tabel kurikulum terdapat matakuliah yang bersifat gabungan teori dan praktik. Adanya komponen praktik dimaksudkan sebagai rekomendasi kuat bahwa mata kuliah tersebut memuat praktik agar dapat meningkatkan daya serap dan kemampuan praktis mahasiswa. Sedangkan mata kuliah yang bersifat praktikum dilaksanakan secara terjadwal di Laboratorium. Namun demikian mata kuliah Praktek Kerja Lapangan (PKL) keterlaksanaannya berkaitan dengan instansi lain.

3.5. Penyelenggaraan Perkuliahan

Kegiatan perkuliahan diselenggarakan di dalam rentang waktu kalender akademik yang diberlakukan dengan ketentuan sebagai berikut :

- a) Kalender akademik disusun untuk satu tahun akademik,
- b) Perkuliahan diselenggarakan oleh Program Studi dengan koordinasi Pembantu Ketua Bidang Akademik (Puket 1),
- c) Penjadwalan mata kuliah dilaksanakan oleh Bagian Administrasi Akademik, dengan arahan dari Ketua Program Studi dan dengan koordinasi Puket 1,

- d) Pada dasarnya Jadwal yang sudah beredar dan ada pesertanya tidak diperkenankan diubah kecuali terdapat keadaan yang sangat memaksa,
- e) Kepesertaan mahasiswa di dalam suatu kegiatan akademik harus terdaftar secara sah dalam KRS semester berlangsung, yang tersaji di dalam daftar presensi kegiatan tersebut,
- f) Kehadiran mahasiswa dipantau dengan Presensi Kehadiran Mahasiswa,
- g) Kehadiran dosen dipantau dengan Presensi Kehadiran Dosen,
- h) Presensi merupakan bahan penting di dalam evaluasi keberhasilan kegiatan.

3.6. Penyelenggaraan Praktik Kerja Lapangan

Praktik Kerja Lapangan (PKL) yang dimaksud adalah mahasiswa melaksanakan praktik kerja pada kantor atau instansi tertentu dalam kurun waktu semester berjalan, dalam lingkup pekerjaan setidaknya sala satu dari manfaat, perawatan maupun pengembangan sistem teknologi informasi dan komputer bagi kelancaraan operasional atau manajerial di suatu instansi.

3.6.1. Persyaratan

Sebagaimana beberapa mata kuliah lain, PKL ditegakkan persyaratan akademik, administratif dan etika.

Syarat akademik adalah :

1. Mahasiswa sudah menempuh minimum 110 sks untuk jenjang S1
2. IPK \geq 2.0
3. Secara khusus Program Studi berwenang menambahkan syarat lain mengenai penguasaan minimum atas kemampuan tertentu

Syarta administratif adalah

1. Mahasiswa aktif pada semester berjalan
2. Mahasiswa mendaftarkan mata kuliah PKL pada KRS

Syarat etika adalah :

Mengingat STMIK AKAKOM Yogyakarta mengemban amanat atas budaya jawa yang memegang kesopanan, tata krama, serta etika bergaul, maka mahasiswa peserta PKL diminta secara ketat menjaga akan hal ini. Selama berada di lokasi PKL, mahasiswa mengenakan atribut kampus berupa jaket almamater.

Baik syarat akademik, administratif maupun etika pada dasarnya dimaksudkan untuk menjaga nama baik mahasiswa dan kampus dari potensi diskredit.

3.6.2. Pelaksanaan

Terdapat 3 (tiga) kategori di dalam pentahapan PKL diantaranya, persiapan, pelaksanaan dan evaluasi.

Tahap persiapan :

1. Mahasiswa mengambil formulir pendaftaran PKL di bagian administrasi akademik (Adak)
2. Setelah formulir pendaftaran PKL diisi lengkap, maka diserahkan ke Program studi untuk kepentingan verifikasi.
3. Mahasiswa yang sudah lolos verifikasi akan di umumkan dan berhak untuk mengikuti pelaksanaan PKL
4. Mahasiswa (atau program studi) menentukan lokasi PKL
5. Program Studi akan mengelompokkan peserta PKL ke dalam kelompok pembimbingan
6. Program Studi melakukan administrasi surat menyurat ke lokasi PKL
7. Pengarahan oleh Dosen pembimbing PKL
8. Mahasiswa menyampaikan rencana kerja atas arahan pembimbing lapangan (pembimbing dari instansi)

tempat PKL) kepada Dosen pembimbing PKL, berdasarkan survey lokasi yang telah dilakukan.

Tahap pelaksanaan :

1. Dosen pembimbing PKL menyerah-terimakan mahasiswa peserta PKL kepada instansi tempat PKL
2. Mahasiswa melakukan kegiatan PKL yang telah dituangkan dalam rencana kerja
3. Setiap pekerjaan direkam pada *activity log*
4. Dosen pembimbing PKL melakukan pembimbingan dan monitoring selama pelaksanaan PKL
5. Dosen pembimbing PKL agar selalu menjalin komunikasi dengan pembimbing lapangan

Tahap evaluasi :

1. Pembimbing lapangan memberikan penilaian sesuai dengan formulir penilaian dalam kurun waktu tertentu.
2. Mahasiswa membuat laporan kegiatan pelaksanaan PKL berdasarkan *activity log*, sesuai dengan format yang telah ditentukan
3. Mahasiswa melakukan presentasi pelaksanaan PKL sesuai jadwal
4. Dosen memberikan penilaian berdasar nilai dari pembimbing lapangan, laporan kegiatan dan presentasi.

Catatan : Panduan lengkap PKL dapat dilihat pada Buku Petunjuk PKL (buku tersendiri)

3.7. Skripsi

Pada dasarnya Program Studi melakukan kendali atas arah dan konten matakuliah skripsi. Jenjang S1 mengharuskan dipresentasikannya proposal dalam forum seminar. Tahapan, waktu, dan caranya untuk penyelesaian ini diumumkan oleh Program Studi.

Mata kuliah ini diarahkan agar peserta mempunyai kemampuan menyelesaikan materi produk bersifat kompleks.

Syarat pengambilan skripsi :

1. Telah menempuh 120 sks dengan IPK ≥ 2.00 .
2. Telah menempuh mata kuliah penunjang topik skripsi
3. Mempunyai bukti TOEFL yang masih berlaku dari Tempat Uji Kompetensi (TUK), sekurang-kurangnya TOEFL-Institusional yang dilaksanakan oleh Pusat Sertifikasi dan Usaha STMIK AKAKOM atau tempat yang diakui oleh STMIK AKAKOM, dengan nilai minimal 400. Ketentuan ini berlaku mulai semester genap TA. 2015/2016. Untuk semester ganjil TA. 2015/2016 bukti TOEFL digunakan sebagai syarat pendaftaran ujian pendadaran.

3.7. Tata Tertib Perkuliahan/Praktikum

3.7.1. Tata Tertib Perkuliahan

- a) Pada setiap awal semester dosen akan menyampaikan rencana perkuliahannya dan silabus kepada mahasiswa,

- b) Pada setiap kegiatan perkuliahan dosen akan melaksanakan pemeriksaan terhadap kehadiran mahasiswa,
- c) Mahasiswa wajib mengikuti kegiatan perkuliahan sekurang-kurangnya 70 % dari jam pertemuan nyata selama satu semester, kecuali bila ada halangan yang dapat dianggap sah oleh dosen,
- d) Mahasiswa yang kehadirannya kurang dari 70% dari kehadiran dosen tanpa memberikan alasan yang sah secara tertulis, tidak diperkenankan mengikuti ujian akhir (UAS). Default nilai akhir adalah E,
- e) Mahasiswa tidak diperkenankan mengenakan kaos oblong maupun sandal di dalam lingkungan kampus,
- f) Mahasiswa wajib menyelesaikan semua tugas yang ditetapkan oleh dosen,
- g) Semua Civitas Dilarang Merokok di kelas dan Area yang terdapat tanda pelarangan hal itu.

3.7.2. Tata Tertib Praktikum

- a) Kegiatan praktikum dilaksanakan setiap hari kerja mulai pukul 08.00 s.d. 21.00 WIB.
- b) Praktikan wajib hadir tepat pada waktunya, keterlambatan kehadiran dapat ditoleransi hingga 15 menit.
- c) Praktikan wajib mengisi daftar hadir (presensi) yang telah disediakan dengan menunjukkan kartu praktikum yang fotonya sudah tercetak di kartu tersebut, jika 3 (tiga) kali berturut-turut kartu praktikum tanpa foto, praktikan tidak diperkenankan mengikuti praktikum.
- d) Praktikum dimulai dengan pretes untuk 15 menit pertama,
- e) Selama praktikum, praktikan yang tidak melakukan kegiatan praktikum sesuai jadwal akan diberi teguran, jika tidak mengindahkan teguran sampai 3 kali (setiap 20 menit) dianggap tidak melakukan praktikum.
- f) Setiap selesai praktikum, praktikan harus melaporkan hasilnya kepada asisten untuk disahkan.
- g) Jumlah kehadiran praktikum dalam satu semester sedikitnya 70%. Kurang dari itu, praktikan dinyatakan tidak lulus.
- h) Kegiatan 1 kali praktikum dianggap gagal apabila tidak menyerahkan hasil praktikum atau terlambat lebih dari 15 menit
- i) Komponen penilaian praktikum adalah:
 - 1) Pretes
 - 2) Kegiatan/proses Praktikum
 - 3) Laporan Praktikum
 - 4) Responsi

3.8. Penilaian Hasil Belajar

3.8.1. Pengertian

Penilaian hasil belajar mahasiswa adalah usaha yang dilakukan untuk mengetahui tingkat keberhasilan mahasiswa dalam mencapai penguasaan kompetensi berupa pemberian tugas, latihan, praktikum, dan ujian. Penilaian hasil belajar mahasiswa dilakukan secara menyeluruh dan kontinyu dengan cara yang sesuai dengan ciri-ciri pendidikan keahlian yang bersangkutan.

3.8.2. Sistem Penilaian

Sistem Kredit Semester dimengerti menggunakan penilaian mahasiswa secara relatif di dalam kelas yang diselenggarakan. Untuk menetapkan nilai akhir mahasiswa didasarkan pada tiga jenjang menilai yang pelaksanaannya memperhatikan:

- a) Menemukan pola distribusi,
- b) Kriteria batas lulus, dan
- c) Membandingkan nilai seorang mahasiswa di kelas.

3.8.3. Kegiatan Ujian

Kegiatan ujian matakuliah (termasuk praktikum) mengikuti jadwal yang sudah disampaikan pada waktu KRS, diselenggarakan terdiri atas:

- a) Ujian Tengah Semester (UTS). UTS dilaksanakan pada pertengahan kuliah setiap semester (minggu ke-8). Pelaksanaan UTS dijadwalkan secara serentak untuk semua matakuliah.
- b) Ujian Akhir Semester (UAS). UAS dilaksanakan pada tiap akhir semester. Pelaksanaan UAS dijadwalkan secara serentak untuk semua matakuliah.
- c) Ujian Remedial (UR). UR adalah salah satu upaya melakukan perbaikan hasil evaluasi atas matakuliah yang sudah diujikan pada semester berjalan. Ujian Remedial bersifat opsional sesudah UAS, dan wajib mendaftar terlebih dahulu.
- d) Ujian Pendadaran (UP). UP merupakan ujian untuk matakuliah skripsi yang dilaksanakan secara lisan untuk menguji mahasiswa secara komprehensif.
- e) Responsi. Responsi merupakan ujian untuk mengetahui kemampuan mahasiswa dalam matakuliah yang bersifat praktik/praktikum yang dilaksanakan di akhir periode praktik/praktikum.

3.8.4. Persyaratan dan Prosedur Ujian

A. Persyaratan Ujian Tengah Semester dan Ujian Akhir Semester

- 1) melunasi SPP variabel sesuai kurun waktu pada semester yang sedang berjalan,
- 2) membawa kartu mahasiswa,
- 3) membawa printout Kartu Ujian, dan
- 4) berpakaian sopan dan rapi, serta tidak diperkenankan memakai kaos oblong maupun sandal/selop.

B. Persyaratan Ujian Remedial

- 1) Ujian Remedial hanya diperuntukkan bagi mahasiswa yang aktif pada semester berjalan dengan presensi minimal 70%,
- 2) mendaftarkan kepesertaannya di dalam periode waktu yang dijadwalkan,
- 3) Mata Ujian yang didaftarkan adalah matakuliah yang didaftarkan pada semester berjalan,

C. Persyaratan Ujian Pendadaran

- 1) Mengisi formulir pendaftaran ujian pendadaran di Bagian Administrasi Akademik.
- 2) Menyerahkan naskah skripsi yang sudah disetujui oleh pembimbing.
- 3) Untuk skripsi berupa pengambilan data atau pembuatan/pengembangan/analisis software/hardware di instansi/perusahaan/organisasi, wajib melampirkan surat keterangan telah melaksanakan kerja praktek/mengambil data dan uji coba dari instansi/perusahaan/organisasi tersebut.
- 4) Apabila waktu revisi melebihi semester bejalan, maka mahasiswa diwajibkan membayar SPP tetap dan SPP variabel.

Catatan : Saat ujian pendadaran, mahasiswa harus mengenakan jas almamater, pakaian rapi atas putih, bawah hitam, dan mengenakan dasi.

3.8.5. Proses Penilaian

Pada dasarnya penilaian direkam kedalam sistem informasi yang disediakan oleh Sekolah Tinggi. Dosen menggunakan Portal Akademik untuk melakukan penilaian.

Dosen Pengampu diberi kewenangan memberi penilaian atas mahasiswa dengan metode yang sesuai atas materi pengampuan. Bahwa suatu kegiatan pengayaan kemampuan mata-mata kuliah kompetensi inti dipandang sangat perlu oleh Program Studi, maka Sekolah Tinggi mengijinkan adanya kegiatan mentoring di bawah kendali dosen pengampu.

Nilai yang digunakan adalah A, B, C, D dan E, yang mempunyai arti A = amat baik, B = baik, C = cukup, D = kurang, E = buruk. Sedapat mungkin 2 minggu setelah masa UAS, nilai sudah dimasukkan oleh dosen pengampu. Namun demikian, Bagian Administrasi Akademik baru akan menetapkan keadaan nilai final menyeluruh segera setelah semua nilai masuk.

3.8.6. Bobot Penilaian Ujian

- | | |
|---|-----------|
| a) Tugas, Kuis, Proyek, Diskusi, Studi Lapangan | : 0 - 30% |
| b) Ujian Tengah Semester (UTS) | : 30%-40% |
| c) Ujian Akhir Semester (UAS) | : 40%-60% |

3.8.7. Syarat kelulusan Studi

- a) Telah lulus semua mata kuliah yang diwajibkan sesuai kurikulum dan telah mencapai minimal 144 sks.
- b) Telah dinyatakan lulus semua mata kuliah, dengan nilai D pada transkrip maksimal 20% dari seluruh jumlah sks yang telah diselesaikan, disertai :
 - 1) Tidak ada nilai E,
 - 2) Nilai minimal C untuk
 - Mata kuliah wajib (diberi tanda W pada tabel kurikulum)

- Praktikum

3.8.8. Predikat Kelulusan

Predikat kelulusan berdasarkan Indeks Prestasi Kumulatif dari hasil semua mata kuliah yang diwajibkan untuk menyelesaikan jenjang program yang diikuti. Lulusan program pendidikan jenjang S1 diberi predikat kelulusan sebagai berikut.

IP Kumulatif	Predikat Kelulusan
2,00 - 2,75	Lulus Memuaskan
2,76 - 3,50	Lulus Sangat Memuaskan
3,51 - 4,00 dan masa studi maksimum n+1	Lulus dengan Pujian (Cumlaude)*

Catatan:

n: masa studi standar , S-1: 4 tahun,

*) Tidak mempunyai pengulangan matakuliah.

3.8.9. Perbaikan Nilai

Mahasiswa harus segera memperbaiki nilai E dan nilai D pada semester berikutnya, dengan mendaftarkan KRS pada semester yang ditawarkan. Untuk skripsi perbaikan nilai dapat dilakukan dengan cara seperti pengambilan mata kuliah, tetapi harus mengikuti prosedur skripsi dari awal (judul harus berbeda).

3.8.10. Sistem pengkodean Matakuliah

Pengkodean mata kuliah untuk kurikulum 2014 menggunakan pola 7 digit sebagai berikut :

Kode	X	X	X	X	X	X	X
Digit ke	1	2	3	4	5	6	7

1 & 2	3	4 & 5	5 & 6	7
Lingkup TI : prodi TI SI : prodi SI	Semester ke	Urutan Mata Kuliah dalam 1 semester	Kompetensi U : Kompetensi Utama P : Kompetensi Pendukung L : Kompetensi Lain	Jenis T: Teori P: Praktikum K: Praktik G: Gabungan Teori dan Praktik

BAB. 4. YUDISIUM DAN WISUDA

4.1. Yudisium

Yudisium adalah forum yang diselenggarakan oleh Program Studi untuk menentukan bahwa seorang mahasiswa dapat dinyatakan lulus pada program studi tersebut. Mahasiswa dapat dinyatakan lulus pada Program Studi tersebut, bila telah menyelesaikan semua persyaratan akademik dan administrasi.

4.1.1. Syarat

- a) Telah lulus ujian pendadaran, dibuktikan dengan surat keterangan pengumpulan naskah skripsi beserta kelengkapan lainnya dari Bagian Perpustakaan,
- b) Telah lulus semua mata kuliah yang diwajibkan (sesuai dengan kurikulum) dengan indeks prestasi kumulatif minimal 2,00 dengan banyaknya sks nilai D maksimum 20% dari kurikulum yang diwajibkan,
- c) Sekurang-kurangnya nilai C untuk mata praktikum/mata kuliah sesuai dengan kriteria pada Bab 4.3.5.
- d) Mempunyai sertifikat kompetensi yang dirujuk oleh Program Studi.
- e) Mengisi formulir pendaftaran yudisium dan melengkapi syarat administratif sesuai yang tercantum pada formulir yudisium.

4.1.2. Pelaksanaan

Yudisium dilaksanakan secara rutin maupun insidental oleh Program Studi sesuai kebutuhan. Pada akhir semester diagendakan Yudisium terakhir, disertai rekapitulasi yudisium sebelumnya.

4.2. Wisuda

Wisuda adalah upacara untuk melepas mahasiswa menjadi alumni untuk kembali ke masyarakat yang ditandai dengan penyerahan ijazah kepada alumni.

4.2.1. Syarat

- a) Telah dinyatakan lulus berdasarkan hasil yudisium oleh program studi,
- b) Membayar biaya wisuda sesuai ketentuan yang berlaku,
- c) Mendaftarkan diri sebagai peserta wisuda sesuai dengan ketentuan yang berlaku,

4.2.2. Pelaksanaan

Pelaksanaan wisuda diatur sesuai dengan kalender akademik dengan periode satu tahun dua kali wisuda, dengan tempat menyesuaikan dengan keadaan.

BAB 5. FASILITAS PENDUKUNG

5.1. UPT Laboratorium

UPT Laboratorium merupakan sarana penunjang kegiatan belajar mengajar. Semua laboratorium digunakan secara bersama oleh 5 program studi dengan sistem penjadwalan tertentu. Semua komputer yang ada pada laboratorium terhubung ke jaringan komputer dan dapat digunakan untuk akses internet. Laboratorium yang disediakan adalah :

- [1] Laboratorium Rangkaian Listrik
- [2] Laboratorium Komputer Dasar
- [3] Laboratorium Basis Data
- [4] Laboratorium Jaringan Komputer
- [5] Laboratorium Akuntansi
- [6] Laboratorium Cloud Computing
- [7] Laboratorium Peripheral
- [8] Laboratorium Pemrograman
- [9] Laboratorium Aplikasi
- [10] Laboratorium Multimedia

Berbagai hal tentang UPT Laboratorium, syarat penggunaan, dan prosedur praktikum diatur oleh UPT Laboratorium

5.2 UPT Perpustakaan

Seperti halnya UPT Laboratorium, Perpustakaan juga menjadi sarana penunjang keberhasilan pembelajaran. Sistem peminjaman sudah dilakukan secara on-line dengan *barcode system* sehingga pelayanan menjadi lebih cepat dan sedang disiapkan katalog online dan cyber library.

Berikut aturan peminjaman buku perpustakaan:

- d) Kartu anggota tidak berlaku untuk orang lain,
- e) Peminjam buku harus datang sendiri,
- f) Peminjam harus melalui kartu pesan,
- g) Jumlah peminjaman maksimal 4 eksemplar buku untuk selama 1 minggu dan dapat diperpanjang 1 kali,
- h) Mahasiswa yang sedang menyusun tugas akhir atau skripsi jumlah pinjaman maksimal yang diijinkan 4 eksemplar buku selama 1 minggu dan dapat diperpanjang 1 kali, sedangkan majalah dan buku yang terbatas jumlahnya tidak dapat diperpanjang,
- i) Untuk buku dengan kode C.1 dan R hanya untuk referensi atau dibaca di perpustakaan (tidak boleh dibawa pulang)
- j) Khusus dosen/asisten/karyawan diberikan ketentuan sendiri.

Tentang UPT Perpustakaan dengan segala ketentuannya dapat dilihat di UPT Perpustakaan.

5.3 Pusat Sertifikasi dan Usaha

Pusat Pelatihan merupakan unit yang mengelola berbagai kegiatan yang tidak tertampung di dalam kurikulum maupun kegiatan yang bersifat pelayanan publik. Sarana yang ada di Pusat sertifikasi dan usaha adalah :

- [1] Laboratorium
- [2] Laboratorium Bahasa (terdapat di Laboratorium Terpadu).

Adapun kegiatan Pusat Pelatihan meliputi : pelatihan komputer, pelatihan bahasa, seminar, workshop, software/hardware house, recruitment, pelatihan Bahasa Inggris extra-kurikuler, pelatihan TOEFL, tes TOEFL, pelatihan dan ujian sertifikasi, dan lain-lain.

5.4 Pelayanan Sistem Informasi

Sekolah Tinggi memberikan layanan informasi secara elektronik berupa:

- [1] Website STMIK AKAKOM : www.akakom.ac.id dan e-mail : info@akakom.ac.id
- [2] Portal Akademik (SIKAD), yang terdiri atas
 - a. KRS On-Line
 - b. Akses nilai via internet
- [3] Sistem informasi perpustakaan (SIPUSTA)
- [4] Sistem Informasi Laboratorium (SILABO)
- [5] Sistem Informasi Kemahasiswaan (SIMAWA)
- [6] Sistem Informasi Keluarga Alumni AKAKOM (SIKALOKA)
- [7] Wi-fi HotSpot untuk akses tanpa kabel di lingkungan kampus, dan berbagai fasilitas mutakhir lainnya.

5.5 Organisasi Kemahasiswaan

Organisasi kemahasiswaan merupakan wahana dan sarana untuk menampung kegiatan ekstra kurikuler di perguruan tinggi yang kegiatannya dibawah pengendalian Pembantu Ketua Bidang Kemahasiswaan (Puket 3). Organisasi kemahasiswaan ini diselenggarakan dari, oleh dan untuk mahasiswa. Mulai periode 2002 organisasi mahasiswa terdiri atas :

- [1] Badan Eksekutif Mahasiswa (BEM), yang bertugas melaksanakan aspirasi mahasiswa, mengkoordinasi Unit Kegiatan Mahasiswa, dan melaksanakan kegiatan yang sifatnya umum.
- [2] Dewan Perwakilan Mahasiswa (DPM), yang berfungsi sebagai penyalur aspirasi mahasiswa, dan mengawasi kinerja BEM.
- [3] Lembaga Keuangan Mahasiswa (LKM), yang bertugas mengelola keuangan lembaga kemahasiswaan (Keluarga Mahasiswa STMIK AKAKOM).
- [4] Unit Kegiatan Mahasiswa (UKM), yang bertugas mengelola kegiatan yang khas berupa minat bakat dan penalaran.

- [5] Himpunan Mahasiswa Jurusan (HMJ), yang berfungsi untuk menampung kegiatan yang bersifat pengembangan apresiasi dalam bidang keilmuan dan ketrampilan sesuai dengan Program Studinya.
- [6] Lembaga-lembaga otonom (LMO) yang mewadahi berbagai kegiatan yang tidak tertampung kelembagaan diatas dan memiliki karakteristik yang khas.

Berbagai hal dan ketentuan kemahasiswaan diatur secara khusus oleh Pembantu Ketua Bidang Kemahasiswaan.

(BAB 6. Prodi Sistem Informasi – TIDAK dicantumkan disini)

BAB 7. PROGRAM STUDI TEKNIK INFORMATIKA (S-1)

7.1. Pendahuluan

Dalam situasi perekonomian saat ini, pemerintah Indonesia memerlukan upaya-upaya baru untuk mengembalikan kehidupan perekonomian yang lebih baik. Salah satu bentuk upaya yang sedang dilakukan adalah sedikit menggeser prioritas perekonomian nasional dari bentuk *resource-base economy* ke bentuk *knowledge-base economy*. Dengan pola pergeseran ini, peran IPTEK menjadi sangat penting untuk mendukung visi Pembangunan Jangka Panjang (RPJP) tahun 2005-2025 yaitu “Indonesia Yang Maju, Mandiri, dan Adil”. Sejalan dengan hal tersebut, banyak organisasi yang telah berkembang ke bentuk *dynamic network*. Dalam *dynamic network organization*, peranan Teknologi Informasi menjadi sangat penting.

Bidang teknologi informasi, telah merambah secara luas dalam berbagai bidang kehidupan seperti manajemen, teknik, kedokteran, psikologi, pendidikan hingga seni. Dari kombinasi tersebut telah dihasilkan produk-produk seperti otomatisasi sistem, desain produk, pembuatan musik, aplikasi mobile, yang semuanya telah memberikan kontribusi yang besar bagi kehidupan manusia.

Berdasarkan paparan diatas, diisyaratkan makin dibutuhkannya sumber daya manusia bidang teknologi informasi. Selain itu juga menandai bahwa bidang teknologi informasi akan terus berkembang sesuai dengan perkembangan ilmu pengetahuan dan teknologi pada umumnya.

Program Studi Teknik Informatika (PSTI) merupakan salah satu cabang dari pohon ilmu Informatika dan Komputer, yang turut mengembangkan bidang ilmu teknologi informasi. Adapun penekanannya pada aspek penyimpanan, pengolahan, dan penyampaian informasi secara algoritmik dengan bantuan komputer. Tiga (3) paradigma yang digunakan adalah: paradigma teori, paradigma abstraksi, dan paradigma perancangan. Ketiga paradigma ini saling melengkapi dan kait-mengait antara satu dengan yang lain. Secara umum ketiga paradigma tersebut (teori, abstraksi, perancangan) merupakan prinsip dasar dari masing-masing bidang ilmu yang diwakili matematika, ilmu alam, teknik).

7.2. Sekilas Program Studi Teknik Informatika

Program Studi Teknik Informatika mulai diselenggarakan berdasarkan SK No. 300/DIKTI/Kep/1992. Saat ini Program Studi Teknik Informatika telah diakreditasi ‘B’ berdasarkan SK No. 003/BAN-PT/Ak-XIV/S1/V/2011.

Minat untuk mengikuti pendidikan pada Program Studi Teknik Informatika sangat besar dan meningkat dari tahun ke tahun dan berasal dari semua propinsi di Indonesia. Hal ini dikarenakan kebutuhan alumni Program Studi Teknik Informatika cukup tinggi karena hampir semua aspek membutuhkan teknologi informasi untuk berkembang. Selain itu juga mengisyaratkan bahwa Program Studi Teknik Informatika sudah dikenal dalam taraf nasional.

Jumlah alumni Program Studi Teknik Informatika hingga saat ini mencapai sekitar 1000 mahasiswa, yang telah bekerja pada perbankan, perminyakan, pendidikan, kesehatan, dan bidang-bidang lain. Banyak mahasiswa yang telah bekerja sebelum lulus dari pendidikannya. Hal ini membuktikan bahwa ilmu yang diterima mahasiswa bisa digunakan kapan saja. Beberapa lapangan kerja alumni diantaranya Krakatau Steel, BRI, Pertamina, TOTAL, (SGM), Instansi Negeri (Kejaksanaan, Pemda, PTN), dan Perguruan Tinggi Swasta.

Kegiatan-kegiatan yang dilaksanakan oleh Program Studi Teknik Informatika sangat beragam. Kegiatan tersebut dalam bentuk penelitian bersama dosen dan mahasiswa, partisipan / penyelenggara even nasional maupun internasional (seminar, workshop, kuliah umum), pelatihan teknologi informasi ke instansi/organisasi.

7.3. Visi, Misi, Tujuan

7.3.1. Visi

Prodi TI sebagai wadah pembentukan dan pengembangan SDM yang unggul dalam bidang rekayasa perangkat lunak berbasis cloud computing, mobile, dan sistem cerdas yang bertumpu pada nilai-nilai dan etika kehidupan yang baik, benar dan universal.

7.3.2. Misi

1. mendidik mahasiswa untuk siap bekerja dan mampu mengembangkan diri di bidang ICT (Information and Communication Technology) khususnya pada bidang rekayasa perangkat lunak berbasis cloud computing, mobile, dan sistem cerdas.
2. mendidik mahasiswa agar memiliki nilai-nilai dan etika kehidupan yang baik, benar dan universal dalam kehidupan bermasyarakat.
3. mengembangkan penelitian dan pengabdian pada masyarakat sesuai kompetensi prodi.

7.3.3. Tujuan

1. menghasilkan lulusan yang siap bekerja sesuai dengan bidangnya.
2. Menghasilkan produk penelitian dan pengabdian pada masyarakat yang berbasis pada ICT (Information and Communication Technology).

3. Menghasilkan lulusan yang memiliki jiwa kompetitif, leadership, kemampuan penalaran, dan kewirausahawan.

7.4. Kompetensi

7.4.1. Kompetensi Utama

Mampu melakukan rekayasa perangkat lunak yang berbasis cloud computing, mobile, dan sistem cerdas.

7.4.2. Kompetensi Pendukung

Mampu mengimplementasikan teknologi informasi secara kreatif dan inovatif di masyarakat dengan nilai-nilai :

- a. Memiliki etos kerja yang tinggi.
- b. Bekerja dengan penuh tanggung jawab dan berdedikasi tinggi.
- c. Mampu beradaptasi dan bekerjasama dalam team work.
- d. Mampu menjunjung tinggi etika dan profesionalisme.

7.4.3. Kompetensi Lainnya

Mampu berkomunikasi aktif dalam bahasa internasional

7.4.4. Usaha

Untuk mencapai kompetensi di atas, Program Studi Teknik Informatika didukung oleh:

1. Tenaga pengajar 80% S2 dan S3 dan berkompeten dibidang teknologi informasi,
2. **Kelas laboratorium (KL)** yang dikembangkan menggunakan pola pengajaran interaktif. Dalam kelas ini mahasiswa akan mempraktekkan secara langsung teori atau konsep yang diajarkan, dengan bimbingan dosen pengampu dan menggunakan sarana yang sangat memadai. Pada tahun ini akan dikembangkan KL Administrasi dan Jaringan Komputer, Database dengan ORACLE, Microsoft .Net,
3. **Workshop**, sebagai salah satu mata kuliah dalam kurikulum yang memberikan menambah pengetahuan/wawasan mahasiswa terhadap perkembangan teknologi informasi,
4. **Character Building**, merupakan sarana pembentukan karakter mahasiswa agar menjadi lulusan yang bertakwa, inovatif, dan mandiri,
5. **Study Club**, kelompok studi yang digunakan sebagai sarana untuk mengembangkan bakat dan hobi mahasiswa dalam bidang teknologi informasi,
6. Pelatihan Bahasa Inggris (TOEFL).

7.5. Kurikulum

Kurikulum program studi Teknik Informatika disusun mengacu standar kurikulum internasional "Curricula 2005" yang dipadukan dengan kebutuhan teknologi informasi baik dalam skala nasional maupun internasional yang ditekankan pada *real problem solution*.

Silabi pada dasarnya ditinjau setiap tahun oleh pakar-pakar dalam bidang tertentu. Pengembangan perlu dilakukan untuk mengisi dan mengevaluasi materi-materi teknologi informasi yang sangat dinamis. Sedangkan peninjauan kurikulum dilaksanakan sekitar 4-5 tahun.

Mata kuliah yang terdapat pada kurikulum program studi Teknik Informatika terdiri dari :

a. Berdasarkan status mata kuliah

1. mata kuliah wajib program studi diberi tanda **W**
2. mata kuliah wajib keminatan diberi tanda **WM**
3. mata kuliah pilihan diberi tanda **P**

Status mata kuliah dapat dilihat pada kolom status yang ada di kurikulum program studi Teknik Informatika. Ada 3 keminatan pada program studi TI yaitu :cloud computing, mobile dan sistem cerdas.

b. Berdasarkan jenis mata kuliah

1. Mata kuliah teori diberi tanda T
2. Mata kuliah praktik diberi tanda K
3. Mata kuliah praktikum diberi tanda P

Jenis mata kuliah dapat dilihat pada kolom kode Mata kuliah (1 digit terakhir) yang ada di kurikulum program studi Teknik Informatika.

Sebaran Mata Kuliah

Semester I

Kode MK	Mata Kuliah	Status	SKS	Prasyarat	
				Kode MK	Mata Kuliah
TI101UT	Algoritma dan Pemrograman 1	W	3		
TI101UP	Praktikum Algoritma dan Pemrograman 1	W	2	TI101UT	Algoritma dan Pemrograman 1 (parallel)
TI102UT	Pengantar Teknologi Informasi	W	2		
TI103LT	Bahasa Inggris 1	W	2		
TI104UT	Matematika Dasar	W	2		
TI105UT	Logika Informatika	W	3		
TI106UT	Sistem Informasi Manajemen Dan Bisnis	W	2		

TI107UT	Statistika	W	3		
TI107UP	Praktikum Statistika	W	1	TI107UT	Statistika (parallel)
TI108UT	Sistem Digital	W	2		
	Total		22		

Semester II

Kode MK	Mata Kuliah	Status	SKS	Prasyarat	
				Kode MK	Mata Kuliah
TI201UT	Sistem Basis Data	W	2		
TI201UK	Praktik Sistem Basis Data	W	1	TI201UT	Sistem Basis Data (parallel)
TI201UP	Praktikum Sistem Basis Data	W	1	TI201UT	Sistem Basis Data (parallel)
TI202UT	Algoritma Dan Pemrograman 2	W	2	TI101UT	Algoritma dan Pemrograman 1
TI202UP	Praktikum Algoritma Dan Pemrograman 2	W	1	TI202UT	Algoritma dan Pemrograman 2 (parallel)
TI203UT	Sistem Operasi	W	2		
TI203UP	Praktikum Sistem Operasi	W	1	TI203UT	Sistem Operasi (parallel)
TI204UT	Jaringan Komputer	W	2		
TI204UK	Praktik Jaringan Komputer	W	1	TI204UT	Jaringan Komputer (parallel)
TI204UP	Praktikum Jaringan Komputer	W	1	TI204UT	Jaringan Komputer (parallel)
TI205UT	Matematika Informatika	W	3	TI107UT	Statistika
TI206PT	Agama	W	2		
TI207PT	Pancasila	W	2		
	Total		21		

Semester III

Kode MK	Mata Kuliah	Status	SKS	Prasyarat	
				Kode MK	Mata Kuliah
TI301UT	Analisis Desain Terstruktur	W	2		
TI301UP	Praktikum Analisis Desain Terstruktur	W	1	TI301UT	Analisis Desain Terstruktur (parallel)
TI302UT	Struktur Data	W	3		
TI302UP	Praktikum Struktur Data	W	1	TI302UT	Struktur Data (parallel)
TI303UT	Matematika Diskret	W	3		
TI304UT	Organisasi dan Arsitektur Komputer	W	3		
TI305UT	Konsep Cloud Computing	W	2		
TI306UT	Jaringan Nirkabel	W	1		
TI306UK	Praktik Jaringan Nirkabel	W	1	TI306UT	Jaringan Nirkabel (Parallel)
TI307UT	Kecerdasan Buatan	W	3	TI105UT, TI104UT	Logika Informatika , matematika Dasar
TI307UP	Praktikum Kecerdasan Buatan	W	1	TI307UT	Kecerdasan Buatan (parallel)
	Total		21		

Semester IV

Kode MK	Mata Kuliah	Status	SKS	Prasyarat	
				Kode MK	Mata Kuliah
TI401UT	Analisis Desain Berorientasi Objek	W	2		
TI401UK	Praktik Analisis Desain Berorientasi Objek	W	1	TI401UT	Analisis Desain Berorientasi Objek (Parallel)
TI401UP	Praktikum Analisis Desain Berorientasi Objek	W	1	TI401UT	Analisis dan Desain Obyek Oriented (parallel)
TI402UT	Pemrograman Desktop	W	3		

TI402UP	Praktikum Pemrograman Desktop	W	1	TI402UT	Pemrograman Desktop (parallel)
TI403UT	Pengenalan Web	W	3		
TI403UP	Praktikum Pengenalan Web	W	1	TI403UT	Pengenalan web (parallel)
TI404PT	Kewarganegaraan	W	2		
TI405UT	Metode Numerik	W	3		
	Minat A:				
TI406UT	Teknologi Cloud Computing	WM	2	TI305UT	Konsep Cloud Computing
TI406UK	Praktik Teknologi Cloud Computing	WM	1	TI406UT	Teknologi Cloud Computing (Parallel)
	Minat B:				
TI407UT	Teknologi Mobile	WM	3	TI306UT	Jaringan Nirkabel
	Minat C:				
TI408UT	Sistem Fuzzy	WM	3	TI307UT	Kecerdasan Buatan
TI409UT	Pengenalan Pola	WM	3	TI307UT	Kecerdasan Buatan
	Total		20		

Semester V

Kode MK	Mata Kuliah	Status	SKS	Prasyarat	
				Kode MK	Mata Kuliah
TI501UT	Uji Kualitas Perangkat Lunak	W	3	TI301UT	Analisis Desain Terstruktur
TI502LT	Bahasa Inggris 2	W	2		
TI502LK	Praktik Bahasa Inggris 2	W	1	TI502LT	Bahasa Inggris 2 (Parallel)
TI503UT	Otomata Dan Bahasa Formal	W	3		
TI504UT	Pemrograman Web	W	3		
TI504UP	Praktikum Pemrograman Web	W	1	TI504UT	Pemrograman Web (parallel)
TI505UT	Pemrograman Berorientasi Obyek	W	2		

TI505UP	Praktikum Pemrograman Berorientasi Obyek	W	1	TI505UT	Pemrograman Berorientasi Obyek (parallel)
TI506PT	Etika Profesi	W	2		
	Mata Kuliah Pilihan Umum	P	3		
	Total		21		

Semester VI

Kode MK	Mata Kuliah	Status	SKS	Prasyarat	
				Kode MK	Mata Kuliah
TI601UT	Manajemen Proyek Perangkat Lunak	W	1		
TI601UK	Praktik Manajemen Proyek Perangkat Lunak	W	1	TI601UT	Manajemen Proyek Perangkat Lunak (Parallel)
TI602PT	Bahasa Indonesia	W	2		
TI603LT	Kewirausahaan	W	1		
TI603LK	Praktik Kewirausahaan	W	1	TI603LT	Kewirausahaan (Parallel)
TI604UK	Workshop	W	1		
	Minat A:				
TI605UT	Teknologi Cloud Computing Lanjut	WM	3	TI406UT	Teknologi Cloud Computing
TI605UP	Praktikum Teknologi Cloud Computing Lanjut	WM	1	TI605UT	Teknologi Cloud Computing lanjut(parallel)
	Minat B:				
TI606UT	Pemrograman Berbasis Mobile	WM	3	TI407UT	Teknologi Mobile
TI606UP	Praktikum Pemrograman Berbasis Mobile	WM	1	TI606UT	Pemrograman Berbasis Mobile (parallel)
	Minat C:				
TI607UT	Jaringan Saraf Tiruan	WM	3	TI307UT	Kecerdasan Buatan
TI608UT	Sistem Pakar	WM	3	TI307UT	Kecerdasan Buatan

	Mata Kuliah Pilihan Umum	P	10		
	Total		21		

Semester VII

Kode MK	Mata Kuliah	Status	SKS	Prasyarat	
				Kode MK	Mata Kuliah
TI701PK	Praktik Kerja Lapangan	W	1		110 sks, IP min 2,00.
TI702UK	Proyek Rekayasa Perangkat Lunak	W	2		
	Mata Kuliah Pilihan Umum	P	10		
	Total		13		

Semester VIII

Kode MK	Mata Kuliah	Status	SKS	Prasyarat	
				Kode MK	Mata Kuliah
TI801UK	Skripsi	W	6		MK sesuai minat (A,B,C), 120 sks, IP min 2,00
	Total		6		

MATA KULIAH PILIHAN UMUM

Kode MK	Mata Kuliah	Status	SKS	Semester	Prasyarat	
					Kode MK	Mata Kuliah
TI507UT	Data Warehouse	P	3	5		
TI508UT	Basis Data Oracle	P	2	5	TI201UT	Sistem Basis Data
TI508UK	Praktik Basis Data Oracle	P	1	5	TI508UT	Basis Data Oracle (Parallel)
TI509UT	Interaksi Manusia Dan komputer	P	2	5		
TI510UT	Metode Kuantitatif Untuk Bisnis	P	2	5		
TI510UP	Praktikum Metode Kuantitatif Untuk Bisnis	P	1	5	TI510UT	Metode Kuantitatif Untuk Bisnis (Parallel)
TI511UT	Pengantar Multimedia	P	2	5		
TI511UP	Praktikum Pengantar Multimedia	P	1	5	TI511UT	Pengantar Multimedia (Parallel)
TI609UT	Grafika Komputer	P	2	6	TI511UT	Pengantar Multimedia

TI609UP	Praktikum Grafika Komputer	P	1	6	TI609UT	Grafika Komputer (Paralel)
TI610UT	Teknologi Web	P	3	6	TI504UT	Pemrograman Web
TI611UT	Proyek Pengembangan Web	P	3	6	TI504UT	Pemrograman Web
TI611UK	Praktik Proyek Pengembangan Web	P	3	6	TI611UT	Proyek Pengembangan Web (Paralel)
TI612UT	Data Mining	P	3	6	TI107UT, TI409UT	Statistik , Pengenalan Pola
TI613UT	Teknik Kompilasi	P	2	6	TI503UT	Otomata Bahasa Formal
TI613UK	Praktik Teknik Kompilasi	P	1	6	TI613UT	Teknik Kompilasi (Paralel)
TI614UT	Jaringan Komputer Lanjut	P	2	6	TI204UT	Jaringan komputer
TI614UK	Praktik Jaringan Komputer Lanjut	P	1	6	TI614UT	Jaringan Komputer Lanjut (Paralel)
TI615UT	Teknik Heuristik	P	2	6	TI307UT	Kecerdasan Buatan
TI703UT	Teknologi Basis Data	P	3	7	TI201UT, TI508UT	Sistem Basis Data dan Basis Data Oracle
TI703UK	Praktik Teknologi Basis Data	P	3	7	TI703UT	Teknologi Basis Data (Paralel)
TI704UT	Pemrograman Web Lanjut	P	2	7	TI504UT	Pemrograman Web
TI704UP	Praktikum Pemrograman Web Lanjut	P	1	7	TI704UT	Pemrograman Web Lanjut (Paralel)
TI705UT	Pemrograman Game	P	2	7	TI706UT	Teknologi Animasi
TI705UP	Praktikum Pemrograman Game	P	1	7	TI705UT	Pemrograman Game (Paralel)
TI706UT	Teknologi Animasi	P	2	7	TI609UT	Grafika Komputer
TI706UP	Praktikum Teknologi Animasi	P	1	7	TI706UT	Teknologi Animasi(Paralel)
TI707UT	Sistem Informasi Geografis	P	3	7	TI201UT, TI504UT	Sistem basis Data, Pemrograman web
TI707UK	Praktik Sistem Informasi Geografis	P	3	7	TI707UT	Sistem Informasi Geografis (Paralel)
TI708UT	Kemanan Jaringan	P	3	7	TI204UT	Jaringan komputer
TI708UK	Praktik Kemanan Jaringan	P	3	7	TI708UT	Kemanan Jaringan (Paralel)
TI709UT	Sistem Pendukung Keputusan	P	3	7	TI107UT, TI104UT	Statistika , matematika dasar
TI709UK	Praktik Sistem Pendukung Keputusan	P	3	7	TI709UT	Sistem Pendukung Keputusan (Parallel)

7.6. Syarat Kelulusan

Untuk menyelesaikan pendidikan sarjana pada Program Studi Teknik Informatika, mahasiswa diwajibkan telah mengumpulkan minimal 144 sks mata kuliah yang meliputi mata kuliah wajib (termasuk Tugas Akhir dalam bentuk skripsi atau kerja praktek dan workshop) dan sisanya adalah mata kuliah pilihan

7.6.1. Mata Kuliah Wajib

Mata kuliah wajib merupakan mata kuliah yang wajib diambil oleh mahasiswa dengan jumlah 115 SKS dan mata kuliah wajib keminatan dapat dikumpulkan sekurang-kurangnya 7 SKS yang sesuai dengan satu rumpun keminatan yang dipilih.

7.6.2. Mata Kuliah Pilihan

Pada dasarnya mahasiswa bebas memilih mata kuliah pilihan yang tersedia (lihat tabel mata kuliah pilihan). Mata kuliah pilihan dapat dikumpulkan sekurang-kurangnya 23 SKS. Namun demikian, agar mahasiswa memiliki suatu kesatuan kemampuan yang memadai, maka dalam memilih mata kuliah ini mahasiswa berkonsultasi dan memperhatikan saran-saran dosen pembimbing akademik. Jika mahasiswa ingin mengambil mata kuliah di luar tabel mata kuliah pilihan maka yang bersangkutan harus memberi tahu dan berkonsultasi dengan dosen pembimbing akademik. Karena suatu alasan, mata kuliah pilihan dapat berubah distribusi semesternya dari semester ganjil ke semester genap atau sebaliknya.

7.6.3. Skripsi

Skripsi merupakan salah sebuah tugas akhir dari mahasiswa Strata-1 yang merupakan mata kuliah wajib yang harus di selesaikan. Rangkaian skripsi dimulai dari mata kuliah PRPL. Mahasiswa diharuskan mengetahui minat/keahlian/latar belakang akademik Dosen. Topik skripsi mengacu pada keminatan yang di pilih.

[1] Tujuan

- 1) Melatih mahasiswa untuk dapat berfikir secara logis dan sistematis,
- 2) Melatih kemandirian sekaligus *team work* dalam menyelesaikan permasalahan,
- 3) Melatih kemampuan dalam penggunaan produk-produk / tools dalam bidang Teknologi Informasi,
- 4) Melatih kemampuan untuk menulis karya ilmiah,
- 5) Mempersiapkan mahasiswa untuk hidup bermasyarakat, melanjutkan studi, atau memasuki dunia kerja.

[2] Syarat pengambilan skripsi

- 1) Telah menempuh 120 sks dengan IPK ≥ 2.00 yang terbaik,

- 2) Memilih salah satu topik keminatan
- 3) Telah menempuh mata kuliah PRPL dan seluruh rangkaian mata kuliah penunjang topik skripsi ,
- 4) Mendaftarkan Skripsi di KRS

Perhatikan :

Skripsi adalah mata kuliah yang bersifat mandiri, komperhensif, dan mempunyai prasyarat tertentu.

7.6.4. Workshop

Pada dasarnya mata kuliah ini digunakan untuk menambah pengetahuan/wawasan mahasiswa terhadap perkembangan teknologi dan pelaksanaannya bisa dalam bentuk keikutsertaan seminar, asistensi, penulis dalam media cetak atau bentuk kegiatan lain yang relevan.

7.7. Deskripsi Mata Kuliah

Agama - 2 sks

Perkuliahan ini merupakan studi mengenai pendidikan Agama Islam dalam berbagai aspek kehidupan. Dalam perkuliahan ini, menawarkan kepada mahasiswa untuk memahami dan mendalami esensi ajaran agama Islam secara benar berdasarkan prinsip-prinsip syari'ah Islam. Terutama dalam memahami makna Aqidah, Akhlak dan Muamalah, memahami kaidah-kaidah agama dan penerapannya dalam bidang informatika

Algoritma Dan Pemrograman 1 - 3 sks

Mata kuliah ini mempelajari dasar-dasar algoritma, activity diagram, dasar pemrograman, tipe data, variabel, operator, operasi dasar masukan dan keluaran, sekuensial, pemilihan/seleksi, perulangan, kombinasi seleksi dan perulangan.

Algoritma Dan Pemrograman 2 - 2 sks

Algoritma seleksi bertingkat, algoritma perulangan bertingkat, array 1 dimensi, array 2 dimensi, array 3 dimensi, kombinasi algoritma seleksi dan perulangan, fungsi, rekursif.

Analisis Desain Berorientasi Objek - 3 sks

Mata Kuliah ini memberikan pemahaman dan ketrampilan dalam melakukan analisis dan desain perangkat lunak dalam paradigma berorientasi obyek mulai dari perspektif obyek dalam 4 sudut

pandang, varian varian metode A&D berorientasi obyek, menggunakan metode Coad Yourdan dan mendokumentasikannya dalam Bahasa pemodelan UML.

Analisis Desain Terstruktur - 2 sks

Mata kuliah ini akan menjelaskan tentang kemampuan dasar untuk menganalisis sistem dalam menghasilkan dokumen kebutuhan perangkat lunak yang sesuai dengan standar dan mampu merancang perangkat lunak untuk memberikan solusi atas masalah yang dihadapi oleh suatu organisasi menggunakan beberapa pendekatan penyelesaian dengan algoritma yang efisien .

Bahasa Indonesia - 2 sks

Matakuliah ini bertujuan untuk menyiapkan mahasiswa untuk bisa menulis tulisan akademis dalam bahasa Indonesia. Dalam kuliah ini, mahasiswa difasilitasi dengan pemahaman hal-hal sebagai berikut: Frase, Klausa, Kalimat, Konjungsi, Paragraf. Komposisi serta matakuliah ini juga membekali kemampuan mahasiswa dalam melakukan riset di bidang Teknologi Informasi

Bahasa Inggris 1 - 2 sks

Kinds of sentences , parts of speech , major classes of nouns, plurality of nouns, possessive forms of nouns , personal pronouns, case forms of personal pronouns , relative, demonstrative and interrogative pronouns.

Bahasa Inggris 2 - 3 sks

Uses of verbs and helping verbs, agreement of verbs with person, number and tenses, agreement of verbs with indefinite pronouns, tenses, conjugation of verbs, troublesome verbs, less troublesome verbs.

Data Mining - 3 sks

Mata kuliah ini mempelajari tentang pengertian data mining , metode-metode yang digunakan untuk melakukan data mining, serta menggunakan tool data mining untuk menyelesaikan suatu kasus

Data Warehouse - 3 sks

Mata Kuliah data warehouse membahas konsep dasar, teori, blok, arsitektur, data dan analisa data dengan tujuan untuk merancangan dan membangun data warehouse.

Etika Profesi - 2 sks

Mata kuliah ini memberikan gambaran kepada mahasiswa tentang profesi/kekaryaan di bidang Teknik Informatika, etika dan norma yang melekat dengan profesi itu serta hal-hal lain yang terkait dengan aktivitas manusia saat menggunakan teknologi informasi secara profesional

Grafika Komputer - 2 sks

Membahas cara menggambar obyek dengan bentuk-bentuk geometri, memanipulasi obyek grafis 2 dimensi maupun 3 dimensi dengan berbagai transformasi dan membuat program untuk manipulasi 2D maupun 3 D

Interaksi Manusia Dan Komputer - 2 sks

Mata kuliah ini memberikan pengenalan dan pengetahuan secara luas mengenai hubungan interaksi manusia dan komputer (IMK) atau dalam bahasa inggris dikenal dengan istilah Human Computer Interaction (HCI). IMK merupakan studi antar cabang keilmuan yang mengabungkan teori dan metodologi mengenai Ilmu Komputer, cognitive psychology serta desain. Sumber pustaka disarankan membahas mengenai teori dan praktek desain interface, desain dan evaluasi, serta paper penelitian pada bidang IMK, Mahasiswa dilibatkan dalam desain mandiri dan kelompok implementasi dan evaluasi interface komputer.

Jaringan Komputer - 3 sks

Membahas konsep jaringan dan implementasi komunikasi antar komputer yang berisi materi definisi jaringan komputer, model komunikasi data, peralatan jaringan, medium transmisi, topologi jaringan, protokol ethernet, Wireless LAN, Internet Protocol, Routing, network address translation, domain name system dan konfigurasi jaringan

Jaringan Komputer Lanjut - 3 sks

Membahas konsep jaringan VLAN, Switch, Firewall, Domain Name system server, Web server. Proxy server, Routing statik, Routing dinamik, VPN

Jaringan Saraf Tiruan - 3 sks

Mata kuliah ini merupakan matakuliah pilihan untuk minat sistem cerdas. Bidang Kajian Jaringan Syaraf Tiruan meliputi Sejarah Jaringan Syaraf Tiruan, Aplikasi-Aplikasi pada Jaringan Syaraf Tiruan, Pendekatan Biologis untuk Jaringan Syaraf Tiruan, Model Neuron, parameter dan Arsitektur Jaringan, Perseptron, algoritma Belajar Hebbian, algoritma Belajar Widrow-Hoff, Adaline, Backpropagation, Jaringan SOM, Jaringan Hopfield, Hamming dan Parameter Stabilitas.

Keamanan Jaringan - 3 sks

Matakuliah ini mengajarkan tentang:pengantar elemen utama keamanan jaringan, segi segi keamanan jaringan, kebijakan kebijakan dalam keamanan jaringan dan enkripsi untuk keamanan data pada jaringan

Kecerdasan Buatan - 3 sks

Matakuliah ini mempelajari dasar-dasar kecerdasan buatan, teknik-teknik AI, dan bidang ilmu yang berada didalam kecerdasan buatan

Kewarganegaraan - 2 sks

Mata kuliah Pendidikan Kewarganegaraa bersifat wajib lulus bagi seluruh mahasiswa program S1 dan D3, berbobot 2 SKS. Mata kuliah ini membekali peserta didik dengan pengetahuan dan kemampuan dasar berkenaan dengan hubungan antara warga negara dengan negara, serta pendidikan pendahuluan bela negara agar menjadi warga negara yang dapat diandalkan oleh bangsa dan negaranya. Mata kuliah ini mengkaji : (1) Hak dan kewajiban warga negara (2) Pendidikan pendahuluan bela negara (3) Demokrasi Indonesia (4) Hak Asasi Manusia (5) wawasan Nusantara (6) Ketahanan Nasional (7) Politik dan Strategi nasional

Kewirausahaan - 2 sks

Matakuliah ini memberikan pemahaman tentang memasyarakatkan pengetahuan kewirausahaan, menumbuhkan jiwa dan sikap kewirausahaan serta ketrampilan praktis berwirausaha

Logika Informatika - 3 sks

Mata kuliah ini membahas tentang logika matematika untuk informatika berupa Logika proposisi, kuantifikasi, switching circuits, gerbang logika

Manajemen Proyek Perangkat Lunak - 2 sks

Mata kuliah ini memberikan pemahaman dan ketrampilan dalam pengelolaan proyek perangkat lunak mulai dari tahap Perencanaan, Estimasi Ukuran Perangkat Lunak, Penjadwalan dan Manajemen Proses. Perencanaan meliputi; perencanaan umum, perencanaan kontigensi, dan membuat WBS , mengestimasi ukuran perangkat lunak menggunakan LOC dan Function Point. Penjadwalan Proyek dengan menggunakan Gantt Chart dan PERT. Manajemen Proses meliputi penyiapan dokumen dokumen yang berkaitan dengan proyek seperti TOR, Proposal dan PIP (Panduan Implementasi Proyek).

Matematika Dasar - 2 sks

Kemampuan ini berkaitan dengan kemampuan untuk dapat memahami konsep dari sistem bilangan, barisan, deret, menjelaskan konsep himpunan, fungsi, limit, derivative satu variabel, dan logika-logika pemrogramannya.

Matematika Diskret - 3 sks

Mata kuliah ini membahas tentang konsep matematika diskrit berupa materi teori himpunan, Relasi dan fungsi Kombinatorika, Teori Graf.

Matematika Informatika - 3 sks

Integral tertentu dan integral tak tentu serta penggunaannya untuk menghitung luasan dan volume benda putar. Kemudian konsep aljabar linear meliputi matriks, determinan dan invers matriks beserta penggunaannya pada penyelesaian sistem linear.

Metode Kuantitatif Untuk Bisnis - 2 sks

Mata kuliah ini membahas tentang pengantar Metode kuantitatif untuk bisnis, penyelesaian masalah, pemodelan, model PL, penyelesaian PL, analisis post optimalisasi, transportasi dan penyelesaiannya.

Metode Numerik - 3 sks

Mata kuliah ini membahas tentang konsep penyelesaian numeris untuk masalah-masalah persamaan non linear, sistem persamaan linear, interpolasi, integral numerik.

Organisasi dan Arsitektur Komputer - 3 sks

Pembahasan dimulai dengan definisi komputer, pengertian arsitektur dan pengertian organisasi komputer, struktur, fungsi dan cara kerjanya, peran program BIOS dan sistem operasi, tinjauan komputer sebagai mesin aras jamak (multi level machine). Selanjutnya pembahasan tentang tinjauan dasar organisasi dan arsitektur sistem komputer dan sistem bus dan port. Dibahas tentang mikroprosesor dan perkembangannya, hirarki dan jenis memori, peranti input/ output dan metode aksesnya.

Otomata Dan Bahasa Formal - 3 sks

Mata kuliah ini memberikan deskripsi tentang apa yang dimaksud dengan teori bahasa dan Otomata, analisis teori dan penerapan otomata dalam pengenalan bahasa pemrograman.

Pancasila - 2 sks

Perkuliahan ini membahas tentang landasan dan tujuan Pendidikan Pancasila dalam konteks sejarah perjuangan bangsa Indonesia, Pancasila sebagai Sistem filsafat, Pancasila sebagai Etika Politik dan Ideologi Nasional, Pancasila dalam konteks ketatanegaraan R.I. dan Pancasila sebagai Paradigma kehidupan dalam bermasyarakat, berbangsa dan bernegara.

Pemrograman Berbasis Mobile - 3 sks

Mata kuliah ini mengajarkan tentang konsep sistem operasi mobile, konsep aplikasi mobile dan pengembangan Mobile berbasis android

Pemrograman Berorientasi Objek - 2 sks

Mata kuliah ini membahas pemrograman berorientasi Objek, yang memuat materi tentang konsep pemrograman berorientasi Objek, class dan bagian-bagian kelas, Objek, package, acces modifier, encapsulasi, pewarisan, kelas abstrak, interface, polimorphisme dan innerclass. Sehingga setelah mengikuti mata kuliah ini mahasiswa mampu membuat aplikasi berorientasi Objek.

Pemrograman Desktop - 3 sks

Mata kuliah ini matakuliah wajib institusi yang membahas tentang membuat Aplikasi Desktop berbasis GUI dengan memanfaatkan database, pengenalan IDE, Komponen pemilihan, Chooser Dialog, jTable, Event, komponen multiform, Pengelolaan file image , JDBC, input data ke database, Penyuntingan data, dan mengisi jTable dan jTable menggunakan isi dari database

Pemrograman Game - 2 sks

Matakuliah ini mengajarkan tentang : pengantar dan konsep pengembangan game, Komponen dasar pengembangan game, dan algoritma yang digunakan dalam game

Pemrograman Web - 3 sks

Mata Kuliah ini mempelajari PHP untuk keputusan, perulangan, larik, fungsi, form input, Mysql, PHP database , session dan coocki, transsaksi master detail, intregrasi, dan OOP PHP

Pemrograman Web Lanjut - 2 sks

Matakuliah ini berisi bahasan tentang pemrograman Web php menggunakan Framework Yii. Secara garis besar bahasannya adalah konsep model view controller, membangun aplikasi dengan yii, cara penggunaan generator gii, skema kerja MVC, studi kasus membuat aplaksi.

Pengenalan Teknologi Informasi - 2 sks

Mata kuliah ini memberi pemahaman dan mengenalkan kepada mahasiswa mengenai sejarah dan pengertian teknologi informasi, dasar sistem komputer, perangkat lunak aplikasi dan sistem, jaringan komputer, internet, basis data, pengenalan analisis dan desain sistem, internet untuk bisnis, multimedia, nirkabel dan mobile computing, kecerdasan buatan, cloud computing, etika, dampak dan keamanan sistem informasi.

Pengenalan Pola - 3 sks

Mata Kuliah Pengenalan Pola membahas konsep dasar, teori, dan algoritma pengenalan pola dengan tujuan untuk klasifikasi. Hasil pengembangannya dapat digunakan pada topik Machine vision, Character recognition (OCR), Computer aided diagnosis, Speech recognition, Face recognition, Biometrics, Image, Data Base retrieval, Data mining, Bionformatics, dan lain-lain.

Pengenalan Web - 3 sks

Berisi materi tentang Dasar teknologi web, dasar HTML, pemformatan teks, menggunakan list, hyperlink, pemformatan dengan CSS, menambahkan grafik, table, layout dan navigasi, menciptakan form pemakai, menggabungkan audio dan video, dasar JavaScript, fungsi JavaScript dan objek, DOM, kontrol aliran program, penanganan event.

Praktikum Algoritma Dan Pemrograman 1 - 2 sks

Mata kuliah ini mempelajari dasar-dasar algoritma, activity diagram, dasar pemrograman, tipe data, variabel, operator, operasi dasar masukan dan keluaran, sekuensial, pemilihan/seleksi, perulangan, kombinasi seleksi dan perulangan.

Praktikum Algoritma Dan Pemrograman 2 - 1 sks

Algoritma seleksi bertingkat, algoritma perulangan bertingkat, array 1 dimensi, array 2 dimensi, array 3 dimensi, kombinasi algoritma seleksi dan perulangan, fungsi, rekursif.

Praktikum Analisis Desain Berorientasi Objek - 1 sks

Mata praktikum ini memberikan ketrampilan dalam melakukan visualisasi pemodelan UML menggunakan Rational Rose

Praktikum Analisis Desain Terstruktur - 1 sks

Mata praktikum ini menjelaskan tentang bagaimana melakukan analisis kebutuhan menggunakan diagram arus data(diagram konteks dan overview), membuat diagram alir program dan system, merancang masukan dan keluaran, merancang basis data dan kamus data, serta membuat dokumentasi spesifikasi kebutuhan perangkat lunak(SRS).

Praktikum Jaringan Komputer - 1 sks

Memahami dasar-dasar jaringan komputer, menggunakan jaringan komputer dan mengkonfigurasi jaringan komputer dengan titik berat pada jaringan Ethernet dan jaringan Wireless, memahami penggunaan tool packet tracer

Praktikum Kecerdasan Buatan - 1 sks

Mata praktikum ini memuat : menggunakan Visual Prolog, mengkonversi bahasa natural ke dalam bahasa Prolog, pernyataan perulangan dan rekursif, unifikasi dan lacak balik, struktur data, pengolahan string, serta pemanfaatan basis data dalam pemrograman.

Praktikum Pemrograman Berbasis Mobile - 1 sks

Mata kuliah ini mengajarkan tentang pengembangan Aplikasi Mobile berbasis Android menggunakan Java.

Praktikum Pemrograman Berorientasi Objek - 1 sks

Mata kuliah ini membahas mengenai bagaimana implementasi pemrograman berorientasi Objek, yang memuat materi tentang konsep pemrograman berorientasi Objek, class dan bagian-bagian kelas, Objek, package, acces modifier, encapsulasi, pewarisan, kelas abstrak, interface, polimorphisme dan innerclass.

Praktikum Pemrograman Desktop - 1 sks

Mata kuliah ini matakuliah wajib institusi yang membahas tentang membuat Aplikasi Desktop berbasis GUI dengan memanfaatkan database, pengenalan IDE, Komponen pemilihan, Chooser Dialog, jTable, Event, komponen multiform.

Praktikum Pemrograman Game - 1 sks

Matakuliah ini mengajarkan tentang : pengantar dan konsep pengembangan game, Komponen dasar pengembangan game, dan algoritma yang digunakan dalam game

Praktikum Pemrograman Web - 1 sks

Praktikum ini berupa membuat program dengan HTML,PHP, dan MySql untuk persamaan, keputusan, perulangan, larik, fungsi, form input, Mysql, PHP database , session dan coocki, transsaksi master detail, intregrasi, dan OOP PHP

Praktikum Pengenalan Web - 1 sks

Berisi materi tentang Dasar teknologi web, dasar HTML, pemformatan teks, menggunakan list, hyperlink, pemformatan dengan CSS, menambahkan grafik, table, layout dan navigasi, menciptakan form pemakai, menggabungkan audio dan video, dasar JavaScript, fungsi JavaScript dan objek, DOM, kontrol aliran program, penanganan event.

Praktikum Sistem Operasi - 1 sks

Mata praktikum ini mempelajari dan mengimplementasikan berbagai operasi-operasi dasar pada sistem operasi Linux dan Windows. Mengimplementasikan pemrograman Shell Script dalam sistem operasi Linux menggunakan konstruksi if-then-else, case, for dan while.

Praktikum Statistika - 1 sks

Praktikum Statistik merupakan matakuliah praktikum prosedur pengelolaan data, analisis statistik terhadap data-data dengan software SPSS. Ruang lingkup yang dipelajari meliputi : pengenalan spss for window dan membangun data, grafik dan tabel, statistik deskriptif, distribusi probabilitas, analisis crosstab, uji perbandingan rata-rata satu dan dua sampel, analisis regresi linier sederhana, analisis korelasi linear

Praktikum Struktur Data - 1 sks

Mata kuliah ini membahas tentang konsep pengelolaan data di memori meliputi stack, queue, linkedlist, tree dan hash termasuk beberapa metode sorting dan searching.

Proyek Pengembangan Web - 3 sks

Mata kuliah ini mengajarkan kepada mahasiswa tentang bagaimana menyelesaikan sebuah proyek berupa suatu studi kasus tentang aplikasi berbasis web menggunakan metodologi pengembangan sistem. Pengerjaan proyek diawali dengan definisi masalah, kemudian melakukan analisis sistem, perancangan sistem, pengembangan sistem hingga implementasi yang dilakukan dengan melakukan upload aplikasi ke internet.

Proyek Rekayasa Perangkat Lunak - 2 sks

Mata kuliah ini membahas tentang penerapan dan pengintegrasian berbagai kompetensi mata kuliah guna mengembangkan atau membangun aplikasi perangkat lunak baik terstruktur atau berorientasi objek untuk menyelesaikan dari berbagai studi kasus yang diawali dari penjabaran proses bisnis, pemodelan dan pemrograman, serta implementasinya

Sistem Basis Data - 3 sks

Mata kuliah ini membahas tentang Konsep dasar sistem basis data, arsitektur sistem basis data, Pemodelan data, Perancangan sistem basis data dengan model ERD dan model Relational, proses normalisasi 1, 2, 3 dan BCNF, Transformasi model ERD ke model R, Aljabar relational, SQL untuk DDL dan DML.

Sistem Digital - 2 sks

Mata kuliah yang mempelajari pengertian digital dan analog, besaran digital dan analog, sistem digital dan analog, fungsi logika dan aljabar Boole, implementasi sistem digital menggunakan gerbang-gerbang logika, sistem digital kombinasional dan sistem digital sekeunsial.

Sistem Fuzzy - 3 sks

Mata kuliah ini mempelajari sistem fuzzy yang terdiri dari teori himpunan fuzzy dan logika fuzzy, sistem inferensi fuzzy untuk pengambilan keputusan, basis data fuzzy, dan beberapa contoh aplikasinya

Sistem Informasi Geografis - 3 sks

Mata kuliah ini merupakan mata kuliah Pilihan bagi mahasiswa Program Studi Teknik Informatika yang mengkaji tentang perkembangan, komponen, unsur-unsur esensial, struktur data

spasial dan nonspasial, pembuatan peta digital, pengolahan database, dan beberapa aplikasi SIG dalam kajian pemetaan yang berbasis database.

Sistem Informasi Manajemen Dan Bisnis - 2 sks

Materi mata kuliah ini terbagi atas dua bagian. Bagian pertama (pertemuan 1-7), ditekankan pada pengenalan dan penjabaran tentang konteks, alamiah dan proses dari strategi IS/IT dan dikaitkan dengan aspek teknik dan perangkatnya. Bagian kedua (pertemuan 8-14) menekankan pada pengelolaan isu penyampaian manfaat dari strategi yang dimiliki seperti pengelolaan investasi, membuat keputusan sumber daya, mengorganisir IS/IT dan mendesain fungsi IS, memutuskan tentang insourcing atau outsourcing, dan mengelola infrastruktur IT.

Sistem Operasi - 2 sks

Mata kuliah ini memberi pemahaman kepada mahasiswa mengenai Pengantar Sistem Operasi, Hubungan dan Komunikasi antar Proses, Algoritma Penjadwalan Proses, Proses Konkurensi: Sinkronisasi dan Deadlock, Pengertian Manajemen Memori, Alamat fisik & logik, Virtual Memori, Penjadwalan Memori, Manajemen I/O dan Manajemen Disk.

Sistem Pakar - 3 sks

Pengertian Sistem Cerdas, Knowledge Base System (KBS), dan Sistem Pakar, Ciri-ciri dan struktur Sistem Pakar, Pengetahuan dan Representasi Pengetahuan, Akuisisi Pengetahuan. Ketidakpastian, Contoh aplikasi sistem pakar sederhana dalam bidang tertentu, Perancangan Sistem Pakar Sederhana

Sistem Pendukung Keputusan - 3 sks

Dari Sistem Pemrosesan Data sampai Sistem Pendukung Keputusan, Sistem pengambilan keputusan berbasis komputer, manajemen keputusan, komponen sistem pendukung keputusan, basisdata dalam SPK, model-model keputusan (SAW, WP, Topsis, AHP), aspek user and machine interface, SPK kelompok dan model keputusan kelompok, Intelligent DSS, rekayasa pengembangan sistem pendukung pengambilan keputusan.

Skripsi - 6 sks

Melatih mahasiswa untuk dapat berfikir secara logis dan sistematis berkaitan dengan tahapan pengembangan sistem dan mendokumentasikannya dengan menggunakan metode-metode ilmiah

Statistika - 3 sks

Matakuliah ini membahas tentang: Pendahuluan peran statistik dalam penelitian; Pengumpulan data dan penyajian data dalam bentuk tabel dan diagram; Distribusi probabilitas; Pengujian hipotesis; analisis regresi; analisis korelasi;

Struktur Data - 3 sks

Mata kuliah ini membahas tentang konsep pengelolaan data di memori meliputi stack, queue, linkedlist, tree dan hash termasuk beberapa metode sorting dan searching.

Teknik Heuristik - 2 sks

Mahasiswa dapat memahami konsep dasar teknik heuristik, konsep dan penggunaan graph dan pohon pelacakan, konsep dan penggunaan algoritma-algoritma pada teknik heuristik, konsep dan penggunaan algoritma genetika, serta menggunakan konsep-konsep tersebut dalam penyelesaian kasus

Teknik Kompilasi - 3 sks

Mata Kuliah ini memberikan pemahaman mekanisme proses translasi, penggunaan dasar dan teori untuk membangun translator dan ketrampilan dalam pengembangan suatu prototype kompilator mulai dari tahap analisis leksikal, analisis sintaksis, analisis semantik dan tahap sintesis,.

Teknologi Mobile - 3 sks

Mata kuliah ini membahas tentang teknologi mobile dan penggunaannya dalam pemrograman

Teknologi Web - 3 sks

Mata kuliah ini mempelajari konsep dasar, mekanisme, sampai implementasi dari HTML DOM, Ajax, XML, JSON, JQuery, dan Web Service

Uji Kualitas Perangkat Lunak - 3 sks

Materi dalam matakuliah ini meliputi: Pengertian dan terminologi tentang pengujian dan cacat suatu perangkat lunak. Metode pengujian menggunakan graph dan logic coverage. Pengujian berbasis syntax. Pendekatan pengujian SDLC. Test case design. Module testing dan debugging. Pada akhir kuliah dilakukan diskusi tugas kelompok untuk melakukan pengujian pada perangkat lunak tertentu.

Deskripsi mata kuliah praktik, masih dalam tahap pembahasan pada peninjauan kurikulum 2014 khususnya peninjauan silabi pada bulan agustus 2015.

BAB 8. PENUTUP

Uraian yang telah di sampaikan dari bab 1 hingga bab 13 memuat ketentuan-ketentuan pokok dari pedoman dan kurikulum STMIK AKAKOM Yogyakarta. Sedang penjelasan lebih rinci dari ketentuan-ketentuan tersebut dapat dilihat pada lampiran ataupun pada peraturan/ketentuan yang dibuat tersendiri.

Buku lampiran ini antara lain memuat : mars AKAKOM, himne AKAKOM, Susunan Pengurus Yayasan Pendidikan Widya Bakti, Susunan Dewan Penyantun STMIK AKAKOM, Susunan Pengurus STMIK AKAKOM, Daftar Staf Pengajar dan latar belakang pendidikannya.