

## PROGRAM STUDI TEKNIK INFORMATIKA KURIKULUM 2016

Kurikulum program studi Teknik Informatika disusun mengacu standar kurikulum internasional NIIT India, Oracel academy, Curricula 2005 yang dipadukan dengan kebutuhan teknologi informasi baik dalam skala nasional maupun internasional yang ditekankan pada *real problem solution*.

Silabi pada dasarnya ditinjau setiap tahun oleh pakar-pakar dalam bidang tertentu. Pengembangan perlu dilakukan untuk mengisi dan mengevaluasi materi-materi teknologi informasi yang sangat dinamis. Sedangkan peninjauan kurikulum dilaksanakan sekitar 4-5 tahun.

Mata kuliah yang terdapat pada kurikulum program studi Teknik Informatika terdiri dari :

1. Berdasarkan status mata kuliah
  - a. Mata kuliah wajib diberi tanda **W**
  - b. Mata kuliah keminatan diberi tanda **WM**
  - c. Mata kuliah pilihan diberi tanda **P**

Status mata kuliah dapat dilihat pada kolom status.

2. Ada 3 keminatan yaitu : cloud computing, mobile, dan sistem cerdas.
3. Berdasarkan jenis mata kuliah
  - a. Mata kuliah Teori diberi tanda T
  - b. Mata kuliah praktik diberi tanda K
  - c. Mata kuliah praktikum diberi tanda P

Jenis mata kuliah dapat dilihat pada kolom kode mata kuliah (digit terakhir)

### Semester I

Kode MK	Mata Kuliah	Status	SKS	Prasyarat	
				Kode MK	Mata Kuliah
TI1601T	ALGORITMA DAN PEMROGRAMAN	W	2		
TI1601P	PRAKTIKUM ALGORITMA DAN PEMROGRAMAN	W	2	TI1601T	ALGORITMA DAN PEMROGRAMAN (P)
TI1602T	PENGENALAN TEKNOLOGI INFORMASI	W	2		
TI1603T	SISTEM DIGITAL	W	2		
TI1604T	ORGANISASI DAN ARSITEKTUR KOMPUTER	W	3		
TI1605T	SISTEM OPERASI	W	2		
TI1605P	PRAKTIKUM SISTEM OPERASI	W	1	TI1605T	SISTEM OPERASI (P)
TI1606T	MATEMATIKA DASAR	W	2		
TI1607T	LOGIKA INFORMATIKA	W	3		

TI1608T	STATISTIKA	W	2		
TI1608P	PRAKTIKUM STATISTIKA	W	1	TI1608T	STATISTIKA (P)
	Jumlah SKS		22		

### Semester II

Kode MK	Mata Kuliah	Status	SKS	Prasyarat	
				Kode	Mata
TI1609T	ALGORITMA DAN PEMROGRAMAN LANJUT	W	2	TI1601T	ALGORITMA DAN PEMROGRAMAN
TI1609P	PRAKTIKUM ALGORITMA DAN PEMROGRAMAN LANJUT	W	2	TI1609T	ALGORITMA DAN PEMROGRAMAN LANJUT(P)
TI1610T	DESAIN BASIS DATA	W	2		
TI1611T	JARINGAN KOMPUTER	W	2		
TI1611K	PRAKTIK JARINGAN KOMPUTER	W	1	TI1611T	JARINGAN KOMPUTER (P)
TI1611P	PRAKTIKUM JARINGAN KOMPUTER	W	1	TI1611T	JARINGAN KOMPUTER (P)
TI1612T	PENGEMBANGAN KONTEN WEB	W	2	TI1601T	ALGORITMA DAN PEMROGRAMAN
TI1612P	PRAKTIKUM PENGEMBANGAN KONTEN WEB	W	2	TI1612T	PENGEMBANGAN KONTEN WEB (P)
TI1613K	BAHASA INGGRIS 1	W	1		
TI1614T	MATEMATIKA INFORMATIKA	W	3	TI1606T	MATEMATIKA DASAR
TI1615T	AGAMA	W	2		
TI1616T	PANCASILA	W	2		
	Jumlah SKS		22		

### Semester III

Kode MK	Mata Kuliah	Status	SKS	Prasyarat	
				Kode	Mata
TI1617T	ANALISIS DESAIN TERSTRUKTUR	W	2		
TI1617P	PRAKTIKUM ANALISIS DESAIN TERSTRUKTUR	W	1	TI1617T	ANALISIS DESAIN TERSTRUKTUR (P)
TI1618T	MANAJEMEN BASIS DATA	W	2	TI1610T	DESAIN BASIS DATA
TI1618P	PRAKTIKUM MANAJEMEN BASIS DATA	W	2	TI1618T	MANAJEMEN BASIS DATA (P)
TI1619T	STRUKTUR DATA	W	3		

TI1619P	PRAKTIKUM STRUKTUR DATA	W	1	TI1619T	STRUKTUR DATA (P)
TI1620T	ANALISIS DESAIN BERORIENTASI OBJEK	W	2		
TI1620K	PRAKTIK ANALISIS DESAIN BERORIENTASI OBJEK	W	1	TI1620T	ANALISIS DESAIN BERORIENTASI OBJEK (P)
TI1620P	PRAKTIKUM ANALISIS DESAIN BERORIENTASI OBJEK	W	1	TI1620T	ANALISIS DESAIN BERORIENTASI OBJEK (P)
TI1621T	MATEMATIKA DISKRET	W	3		
TI1622T	KEWARGANEGARAAN	W	2		
TI1623K	BAHASA INGGRIS 2	W	1	TI1613K	BAHASA INGGRIS 1
TI1624K	PENGEMBANGAN DIRI 1	W	1		
	Jumlah SKS		22		

**Semester IV**

Kode MK	Mata Kuliah	Status	SKS	Prasyarat	
				Kode	Mata
TI1625T	PEMROGRAMAN DESKTOP	W	3		
TI1625T	PRAKTIKUM PEMROGRAMAN DESKTOP	W	1	TI1625T	PEMROGRAMAN DESKTOP (P)
TI1626T	PENGEMBANGAN APLIKASI WEB	W	2	TI1612T	PENGEMBANGAN KONTEN WEB
TI1626P	PRAKTIKUM PENGEMBANGAN APLIKASI WEB	W	2	TI1626T	PENGEMBANGAN APLIKASI WEB (P)
TI1627T	METODE NUMERIK	W	3	TI1606T TI1614T	MATEMATIKA DASAR MATEMATIKA INFORMATIKA
TI1628K	BAHASA INGGRIS 3	W	1	TI1623K	BAHASA INGGRIS 2
TI1629T	KEWIRAUSAHAAN	W	1		
TI1629K	PRAKTIK KEWIRAUSAHAAN	W	1	TI1629T	KEWIRAUSAHAAN (P)
TI1630T	KONSEP CLOUD COMPUTING	W	2	TI1612T TI1611T TI1605T	PENGEMBANGAN KONTEN WEB JARINGAN KOMPUTER SISTEM OPERASI
TI1631T	JARINGAN NIRKABEL	W	1	TI1611T	JARINGAN KOMPUTER
TI1631K	PRAKTIK JARINGAN NIRKABEL	W	1	TI1631T	JARINGAN NIRKABEL (P)
TI1632T	KECERDASAN BUATAN	W	3	TI1607T TI1606T	LOGIKA INFORMATIKA, MATEMATIKA DASAR
TI1632P	PRAKTIKUM KECERDASAN BUATAN	W	1	TI1632T	KECERDASAN BUATAN (P)
	Jumlah SKS		22		

**Semester V**

Kode MK	Mata Kuliah	Status	SKS	Prasyarat	
				Kode	Mata
TI1633T	UJI KUALITAS PERANGKAT LUNAK	W	3	TI1617T	ANALISIS DESAIN TERSTRUKTUR
TI1634K	PROYEK PENGEMBANGAN APLIKASI WEB	W	2	TI1626T TI1626P	PENGEMBANGAN APLIKASI WEB PRAKTIKUM PENGEMBANGAN APLIKASI WEB
TI1635T	PEMROGRAMAN BERORIENTASI OBJEK	W	2		
TI1635P	PRAKTIKUM PEMROGRAMAN BERORIENTASI OBJEK	W	1	TI1635T	PEMROGRAMAN BERORIENTASI OBJEK (P)
TI1636T	OTOMATA DAN BAHASA FORMAL	W	3		
TI1637K	BAHASA INGGRIS 4	W	1	TI1628K	BAHASA INGGRIS 3

TI1638T	TEKNOLOGI CLOUD COMPUTING	WM	2	TI1630T TI1626T TI1626P	KONSEP CLOUD COMPUTING PENGEMBANGAN APLIKASI WEB PRAKTIKUM PENGEMBANGAN APLIKASI WEB
TI1638K	PRAKTIK TEKNOLOGI CLOUD COMPUTING	WM	2	TI1638T	TEKNOLOGI CLOUD COMPUTING (P)
TI1639T	TEKNOLOGI MOBILE	WM	3	TI1631T	JARINGAN NIRKABEL
TI1640T	PERANCANGAN ANTARMUKA MOBILE	WM	2	TI1639T	TEKNOLOGI MOBILE (P)
TI1641T	SISTEM FUZZY	WM	3	TI1632T TI1607T	KECERDASAN BUATAN, LOGIKA INFORMATIKA
TI1642T	PENGENALAN POLA	WM	3	TI1632T TI1609T	KECERDASAN BUATAN, ALGORITMA DAN PEMROGRAMAN LANJUT
	MATA KULIAH PILIHAN	P			
	Jumlah SKS		22		

**Semester VI**

Kode MK	Mata Kuliah	Status	SKS	Prasyarat	
				Kode	Mata
TI1648T	MANAJEMEN PROYEK PERANGKAT LUNAK	W	1		
TI1648K	PRAKTIK MANAJEMEN PROYEK PERANGKAT LUNAK	W	1	TI1648T	MANAJEMEN PROYEK PERANGKAT LUNAK (P)
TI1649T	BAHASA INDONESIA	W	2		
TI1650K	BAHASA INGGRIS 5	W	1	TI1637K	BAHASA INGGRIS 4
TI1651K	WORKSHOP	W	1		
TI1652K	PENGEMBANGAN DIRI 2	W	1		
TI1653T	TEKNOLOGI CLOUD COMPUTING LANJUT	WM	3	TI1638T	TEKNOLOGI CLOUD COMPUTING PEMROGRAMAN BERORIENTASI OBJEK
TI1653P	PRAKTIKUM TEKNOLOGI CLOUD COMPUTING LANJUT	WM	1	TI1653T	TEKNOLOGI CLOUD COMPUTING LANJUT (P)
TI1654T	PEMROGRAMAN BERBASIS MOBILE	WM	3	TI1609T TI1619T TI1639T	ALGORITMA DAN PEMROGRAMAN LANJUT STRUKTUR DATA TEKNOLOGI MOBILE
TI1654P	PRAKTIKUM PEMROGRAMAN BERBASIS MOBILE	WM	1	TI1654T	PEMROGRAMAN BERBASIS MOBILE (P)
TI1655T	JARINGAN SARAF TIRUAN	WM	3	TI1632T TI1601T	KECERDASAN BUATAN, ALGORITMA DAN PEMROGRAMAN
TI1656T	SISTEM PAKAR	WM	3	TI1632T	KECERDASAN BUATAN
	MATA KULIAH PILIHAN	P			
	Jumlah SKS		17		

**Semester VII**

Kode MK	Mata Kuliah	Status	SKS	Prasyarat	
				Kode	Mata
TI1665T	ETIKA PROFESI	W	2	TI1615T TI1616T	AGAMA PANCASILA
TI1666K	PRAKTIK KERJA LAPANGAN	W	1		110 SKS IPK MIN 2.00
TI1667K	PRA SKRIPSI	W	2		110 SKS IPK MIN 2.00
	MATA KULIAH PILIHAN	P	6		

	Jumlah SKS		11	
--	------------	--	----	--

**Semester VIII**

Kode MK	Mata Kuliah	Status	SKS	Prasyarat	
				Kode	Mata
TI1675K	SKRIPSI	W	6	TI1667K	120 SKS IPK MIN 2.00 PRA SKRIPSI
	Jumlah SKS		6		

**MATA KULIAH PILIHAN UMUM**

Kode MK	Mata Kuliah	Status	SKS	Prasyarat	
				Kode	Mata
TI1643T	INTERAKSI MANUSIA DAN KOMPUTER	P	2		
TI1644T	METODE KUANTITATIF UNTUK BISNIS	P	2	TI1606T TI1614T	MATEMATIKA DASAR, MATEMATIKA INFORMATIKA
TI1644P	PRAKTIKUM METODE KUANTITATIF UNTUK BISNIS	P	1	TI1644T	METODE KUANTITATIF UNTUK BISNIS (P)
TI1645T	PENGANTAR MULTIMEDIA	P	2		
TI1645P	PRAKTIKUM PENGANTAR MULTIMEDIA	P	1	TI1645T	PENGANTAR MULTIMEDIA (P)
TI1646T	DATA WAREHOUSE	P	3		
TI1647T	SISTEM INFORMASI MANAJEMEN DAN BISNIS	P	2		
TI1657T	DATA MINING	P	3	TI1632T	KECERDASAN BUATAN
TI1658T	TEKNIK HEURISTIK	P	2	TI1632T	KECERDASAN BUATAN
TI1659T	JARINGAN KOMPUTER LANJUT	P	3	TI1611T	JARINGAN KOMPUTER
TI1659K	PRAKTIK JARINGAN KOMPUTER LANJUT	P	1	TI1611T	JARINGAN KOMPUTER LANJUT
TI1660T	TEKNIK KOMPILASI	P	2		
TI1660K	PRAKTIK TEKNIK KOMPILASI	P	1	TI1660T	TEKNIK KOMPILASI (P)
TI1661T	TEKNOLOGI WEB	P	3	TI1626T TI1609T TI1635T	PENGEMBANGAN APLIKASI WEB ALGORITMA DAN PEMROGRAMAN LANJUT PEMROGRAMAN BERORIENTASI OBYEK
TI1662T	GRAFIKA KOMPUTER	P	2		
TI1662P	PRAKTIKUM GRAFIKA KOMPUTER	P	1	TI1662T	GRAFIKA KOMPUTER (P)
TI1663T	MOBILE GRAPHICS AND GAME	P	3	TI1654T TI1654P	PEMROGRAMAN BERBASIS MOBILE (P) PRAKTIKUM PEMROGRAMAN BERBASIS MOBILE(P)
TI1664T	SISTEM PENDUKUNG KEPUTUSAN	P	2	TI1602T TI1608T TI1606T	PENGANTAR TEKNOLOGI INFORMASI STATISTIK MATEMATIKA DASAR
TI1664K	PRAKTIK SISTEM PENDUKUNG KEPUTUSAN	P	1	TI1664T	SISTEM PENDUKUNG KEPUTUSAN (P)



TI1668T	KEAMANAN JARINGAN	P	2		
TI1668K	PRAKTIK KEAMANAN JARINGAN	P	1	TI1668T	KEAMANAN JARINGAN (P)
TI1669T	PEMROGRAMAN GAME	P	2		
TI1669P	PRAKTIKUM PEMROGRAMAN GAME	P	1	TI1669T	PEMROGRAMAN GAME (P)
TI1670T	PEMROGRAMAN WEB LANJUT	P	2	TI1626T TI1609T TI1635T	PENGEMBANGAN APLIKASI WEB ALGORITMA DAN PEMROGRAMAN LANJUT PEMROGRAMAN BERORIENTASI OBYEK
TI1670P	PRAKTIKUM PEMROGRAMAN WEB LANJUT	P	1	TI1670T	PEMROGRAMAN WEB LANJUT (P)
TI1671T	SISTEM INFORMASI GEOGRAFIS	P	2		
TI1671K	PRAKTIK SISTEM INFORMASI GEOGRAFIS	P	1	TI1671T	SISTEM INFORMASI GEOGRAFIS (P)
TI1672T	TEKNOLOGI ANIMASI	P	2		
TI1672P	PRAKTIKUM TEKNOLOGI ANIMASI	P	1	TI1672T	TEKNOLOGI ANIMASI (P)
TI1673T	TEKNOLOGI BASIS DATA	P	2	TI1618T	MANAJEMEN BASIS DATA
TI1673K	PRAKTIK TEKNOLOGI BASIS DATA	P	1	TI1673T	TEKNOLOGI BASIS DATA (P)
TI1674T	PEMROGRAMAN WEB MOBILE	P	3	TI1654T TI1655P	PEMROGRAMAN BERBASIS MOBILE (P) PRAKTIKUM PEMROGRAMAN BERBASIS MOBILE(P)

Keterangan :

P = Paralel

